NINTENDO DS

WC ワンダーライフスペシャル

咲かせて!ちびロボ!™

任天堂公式ガイドブック

[任天堂公式ガイドブック]

みなさまの
オレンジ社がこのたび新しい
ちびロボを開発いたしました。
その名も……

「花咲かちびロボ」!!

たくさんのお花を
咲かせることができる
このロボットを、

世界中の公園に無料でプレゼント!!

もちろん送料もオレンジ社が負担いたします。
すごいでしょ!?　ね？ ね？ ね？
それでは……
今日も1日たくさんのお花を咲かせに

レッツらゴー！

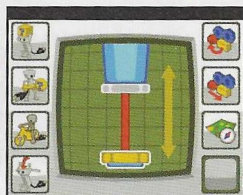
CONTENTS

［ 目次 ］

●画面写真について

本書ではニンテンドーDSの画面写真を上画面、下画面(タッチスクリーン)の2種類に分けて掲載している。下にバーがあるものが上画面、上にバーがあるものが下画面(タッチスクリーン)であることを示している。

［ 上画面 ］

［ 下画面 ］

公園をお花でいっぱいにしよう!

このゲームでは、「ちびロボ」を操作し、「公園」にたくさんのお花を咲かせていく。「ちびロボハウス」ではちびロボを強化し、「タウン」では友達を作って公園造りを手伝ってもらおう。世界を緑でいっぱいにするのだ。

公園

[お花を増やそう]

お花を増やすには、まずちび道具の「ちびダンス」を使い、白いお花からタネを飛ばそう。するとタネがツボミになるので、「ちびシャワー」で水をかけてお花を咲かせよう。

[公園の整地・造成]

公園のピース(地面)には、お花の咲かない荒れ地がある。公園の全域にお花を咲かせるべく、ピースを改良しよう。また、ちび遊具や飾りなどを設置して遊ぶこともできる。

[天敵クロ登場]

ゲームを進めると「クロ」という謎の生物が出現。クロは公園のお花を台なしにするので、見かけたら水をかけて退治しよう。さらには、巨大な「デカクロ」まで現れて……。

ちびロボハウス

[生活の拠点]

公園造りの拠点となるのは「ちびロボハウス」。ちびロボは、朝晩を必ずここで過ごし、動力源となる「ワッツ(電気)」を充電する。

[ちびロボの強化]

ちびロボハウスでは、「ちびパソ」というマシーンで買い物ができる。いろいろなアイテムを手に入れ、ちびロボの性能をアップさせよう。

タウン

[友達を作ろう]

タウンではおもちゃと出会える。彼らと友達になり、公園造りを手伝ってもらおう。また、より仲よくなると「親友」になることもできる。

[お花をプレゼント]

タウンの「花屋」「モンキーバーガー」などの施設の店員に、摘み取ったお花をプレゼントしよう。お礼としていろいろなものをもらえる。

MANUAL

マニュアル

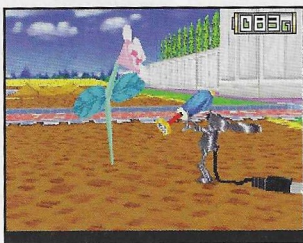
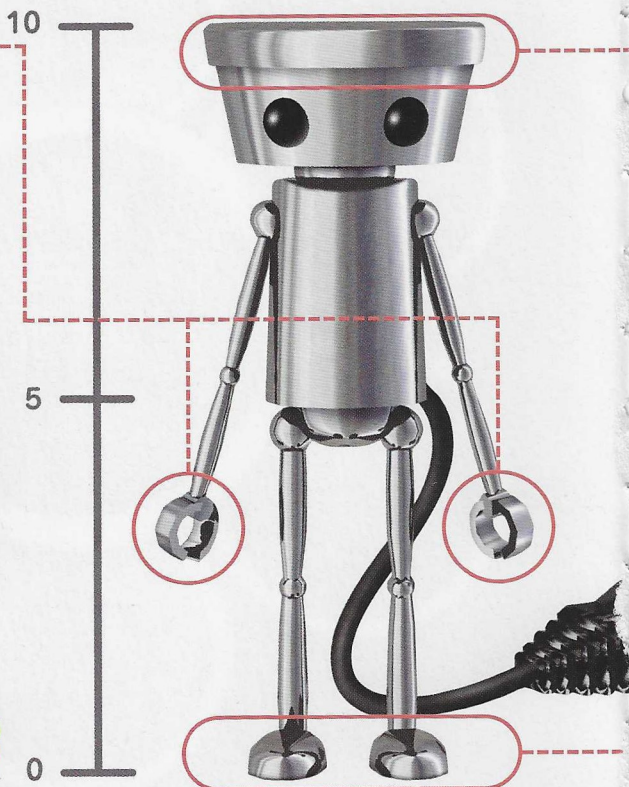
ちびロボとは？

「ちびロボ」は、オレンジ社が開発した自主行動型二足歩行ロボット。
まずは、それぞれの部位の特徴を把握することから始めよう。

部位紹介

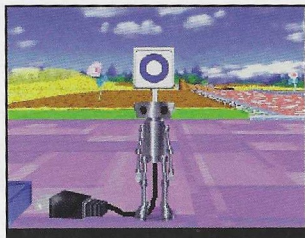
※これが、実物大の「ちびロボ」だ。

[腕]

ちびロボ用のさまざまな道具やアイテムを持ち、操作するための腕。一度に持てる道具・アイテムは1つだけなので、目的に合わせてアイテムを使い分けよう。

❶アイテムを持ちかえるだけでも、ちびロボの動力源であるワッツが消費される。アイテムを選び間違えないように注意。

主要データ

正式名称	花咲かちびロボ
動力源	ワッツ（電気）
全高	10センチメートル
製造目的	世界中の公園に花を咲かせること
製造元	オレンジ社／〇〇年△月□日／開発責任者 デューク原

［ 頭 ］

開閉式の頭は、アイテムやお花、ハッピーさんの収納スペースとなっている。ちび道具・ちびアイテム・ちび乗り物は各4つまで、お花は99本、ハッピーさんは9999個まで収納できる。

⊖空洞のようにも見える不思議なちびロボの頭。自らの意思を伝える「○」「×」の札も内蔵されている。

［ ヒッププラグ ］

ちびロボは、ワッツ（電気）を動力源としており、ワッツの分だけ動くことができる。ワッツは時間が経過するだけでも消費されるので、ワッツの残量が少ないときは、ヒッププラグをコンセントにさして充電しよう。コンセントはちびロボハウスやタウンにあり、ちびロボハウスで充電をする場合は、ハウスワッツが必要になる。

ワッツが尽きると……

⊖ワッツが少なくなると、上画面にワッツ残量低下サインが表示される。同時に、ちびロボの体が点滅し、ギシギシと音が鳴り始める。

⊖ワッツが尽きると、ちびロボハウスに戻される。その際に、ハッピーさんを一部没収されてしまう。

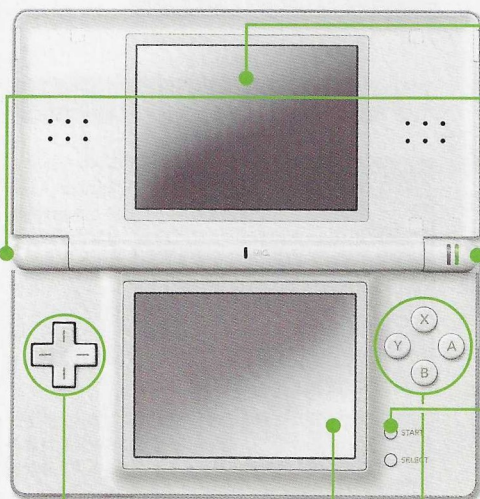
［ 脚 ］

ちびロボは、基本的に、歩くか走って移動する。公園では、意識的に道を歩こう。荒れ地や土に比べ、ワッツの消費量が半分ですむ。なお、ちび乗り物を入手したり、特定のちび遊具や飾りを設置したりすれば、他の移動手段も利用できる。

水の中には入れません！

⊖電子機器であるちびロボは、水につかることができない。だが、「防水スプレー」さえあれば、水の中でも自由に移動できる。

操作方法

このゲームの、基本的な操作方法を紹介しておこう。操作方法を着実にマスターすれば、ちびロボをスムーズに動かせるようになるだろう。

上画面

Lボタン

●ちび乗り物(P.15参照)で「ターボ」「立ちこぎ」「ヘリ」などの操作をする。
●ちびロボを座らせる(P.18参照)。

Rボタン

●ちび乗り物(P.15参照)で「ターボ」「立ちこぎ」「ヘリ」などの操作をする。
●ちびロボを座らせる(P.18参照)。

STARTボタン

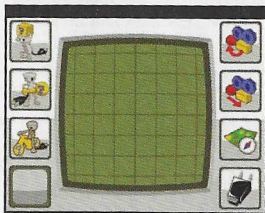
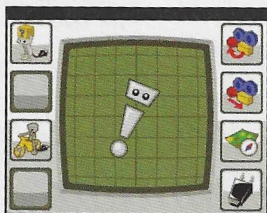
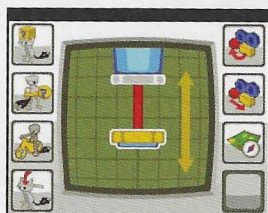
●ステータス画面(P.12参照)を表示する。

十字ボタン

●ちびロボを移動させる。
●項目を選ぶ。
●会話のメッセージ送りをする。

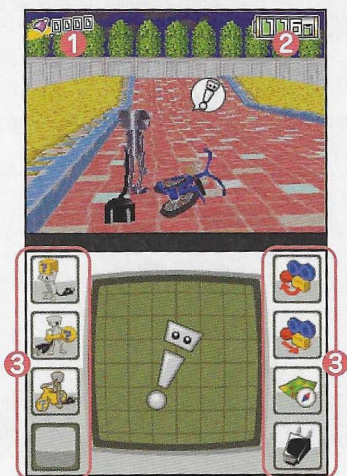
Xボタン／Yボタン／Aボタン／Bボタン

●ちびロボを移動させる。
●項目を選ぶ。
●会話のメッセージ送りをする。

タッチスクリーン（下画面）

❶タッチスクリーンの左右両端には、操作アイコンが並んでいる。これをタッチし、ちびロボに指示を与えよう。

❶タッチスクリーンに表示された「！」マークをタッチすると、ちびロボが目の前を調べたり話しかけたりする。

❶ちび道具を持ったりちび乗り物に乗ったりすると、操作パネルが表示される。ここで各種アイテムを操作する。

画面の見方

ここでは、画面の見方について解説している。画面に表示される情報をこまめに確認し、ちびロボや公園などの様子を把握しておきたい。

●メイン画面

①ハッピーさんの数

現在所持している「ハッピーさん」の数を示している。ハッピーさんとは、ちびロボの動力源となるワッツを発電するための材料のこと。詳しくはP.21を参照してほしい。

②ワッツの残量

ちびロボの動力源。これが0になると、集めたハッピーさんをいくつか失い、拠点である「ちびロボハウス」(P.20参照)に戻される。

③操作アイコン

タッチスクリーンの左右両端に並ぶアイコンをタッチすると、ちびロボがアイコンに応じた行動をする。各アイコンの意味は右のとおり。

操作アイコン一覧

	ちびアイテム（P.101参照）を取り出す。
	ちび道具（P.13参照）を取り出す。
	ちび乗り物（P.15参照）を目の前に置く。
	ちびアイテム&ちび道具を収納する。
	ちび乗り物から降りる。 メイン画面に戻る。
	はいごカメラ タッチすると、ちびロボの背後からの視点になる。同時に十字ボタンの左右（またはAボタン・Yボタン）を入力すると視点が左右に移動。また、十字ボタンの下（またはBボタン）を同時に入力すると、視点が180度回転する。
	視点ズーム タッチするたびにズームが切りかわる。
	ミニマップ（P.12参照）を表示する。
	ヒップラグを持ち上げる。
	ちび乗り物に乗ってジャンプする。
	ちびダンス（P.13参照）のダンスの曲を変更する。

●ステータス画面

① 摘み取ったお花の種類と数

公園で摘み取ったお花の種類と数を示している。お花の種類は、赤・オレンジ・黄・緑・青・紫・クロ・レインボー・白の、9種類に分けられている。

② 覚えているダンス

「ちびダンス」(右ページを参照)で踊ることができる、ダンスの種類を示している。

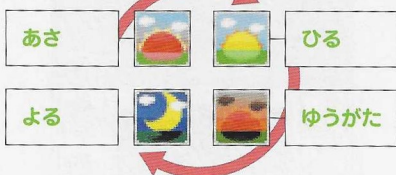
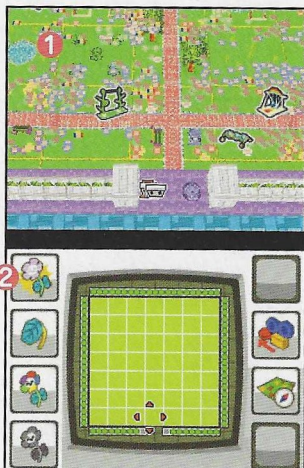
③ 組みこんだチップ

ちびロボに組みこんだチップの種類を示している。チップを組みこむとちびロボの性能が向上し、新たなことができるようになる。詳しくはP.18〜19を参照してほしい。

④ 現在の友達

公園造りを手伝ってくれる、おもちゃの友達（P.62参照）を示している。

⑤ 現在の時間

あさ→ひる→ゆうがた→よるの順に変化していく。

●ミニマップ画面

① ミニマップ

ちびロボがいる場所(公園かタウン)の、ミニマップが表示される。

公園マップには、現在地はもちろんのこと、ちびロボハウスやちび遊具の位置を確認できる。さらには、公園を荒らすクロ(P.41参照)の居場所まで表示される。また、タウンマップには、現在地と施設の名前のみ表示される。

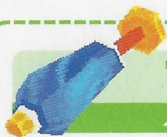
② お花アイコン

タッチすると、公園に咲いているお花を確認することができる。さらに、右記3種類のアイコンをタッチすると、「ツボミ」「レインボー花」「ガース花」(P.33参照)が点滅して表示される。

ちび道具

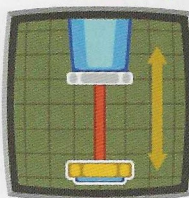
「ちび道具」について紹介しよう。入手方法から操作方法、使用後の効果にいたるまで、ここでちび道具について確認しておくとよい。

道具は全部で4種類

「ちび道具」は全部で4種類あり、公園での作業に使われる。なお、ちび道具を使うたびに、ワッツが消費されることを覚えておこう。ワッツの残量が少なくなった場合は、ちび道具を使うのを控えるほうがよい。

ちびシャワー

入手方法 最初から持っている。

取っ手を上下にスライドして、水をまく道具。ツボミに水をかけてお花を咲かそう。取っ手をゆっくり動かせば、1回でツボミがお花になる。放水でクロたち(P.43参照)を攻撃したり、クロの巣穴を埋めたりすることもできる。また、ガース花(P.33参照)に水をかけ、もとのお花に戻すことも可能だ。

【 操作パネル 】

❶水は、ちびロボがちびシャワーを構えた方向に放たれる。

ちびダンス

入手方法 最初から持っている。

下画面のレコードを左右どちらかに回すと音楽が流れ、ちびロボがダンスをする。ダンス終了時のスコアが70以上だと、白いお花がタネを飛ばす。また、ガース花の近くでダンスをすると、お花をもとの状態に戻せる。なお、ダンス変更アイコンをタッチすれば、曲目を変えたり選曲をランダムにしたりできる。

【 ダンスの種類 】

ダンス	
ちびスィングダンス	1
ちびバウンドダンス	1
ちびヘッドダンス	1
ちびステップダンス	1
ちびソウルダンス	1
ちびロボットダンス	1
ちびジャパンダンス	2

ちびっくハンド

入手方法 480ワッツで購入（お花の数が40本以上になると入荷）。

お花を摘み取る道具。ちびっくハンドを構えて柄を左右にスライドさせると、先端のハサミ状の部分が飛んでいき、近くのお花を摘み取る。また、これを構えたままでお花に触れても、摘み取ることができる。ただし、ガース花に触れた場合は、もとのお花に戻るだけで摘み取ることはできない。

↑種類を問わずにお花を摘むが、ツボミは摘み取れない。

モンキースプーン

入手方法 シェイク（P.76参照）に充電して、会話をする。

地面を掘り起こす道具。柄を下から上へとスライドさせて地面を掘る。掘ることができるのは、公園の荒れ地・土・原っぱの地面のみ。道路や川、橋を掘ることはできない。スプーンを突き立てる場所が少しでもずれると、狙った場所を掘ることができないので注意しよう。

【 操作パネル 】

↑掘りたい場所に左右から近づくと、狙いがずれにくい。

ちび乗り物

ちびロボの移動手段となる「ちび乗り物」について解説しておこう。ちび乗り物は、公園やタウンをすばやく移動するための必需品だ。

●乗り物ですばやく移動

ちび乗り物に乗ると、走るよりも速く移動でき、さらには水上や空中も移動できる。注意したいのは、ちびバギーとスーパーマッチナは、ちびロボのワッツを動力源としていること。乗るとワッツを著しく消費する。

ママチャリ

入手方法 公園の中央にある壊れた橋を修理して拾う。

公園に落ちていたおもちゃの自転車。ただし、しばらく使うと壊れてしまう。ペダルを左右どちらかに回すと前進。十字ボタンの右(またはAボタン)で右折、左(Yボタン)で左折、下(Bボタン)を押すとブレーキとなる。タッチパネルのジャンプアイコンをタッチすると、ベルを鳴らしてジャンプする。

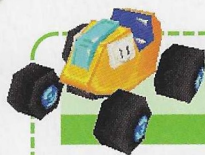
↑すぐに壊れるので、ママチャリでの遠出は控えること。

ちびチャリ

入手方法 1200ワッツで購入（ママチャリが壊れると入荷）。

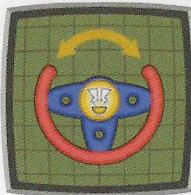
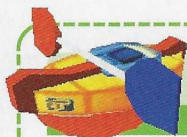
操作方法はママチャリとまったく同じだが、いくら乗っても壊れない。また、「立ちこぎチップ」(P.19参照)があれば、上り坂をすばやく登ることができるようになる。地面を走る他のちび乗り物に比べると、スピードはやや遅いもののワッツ消費は圧倒的に少ない。そのため、ゲーム終盤まで頼りになる。

【 操作パネル 】

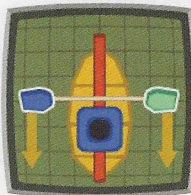
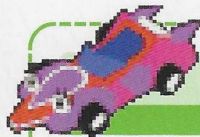
↑ワッツ消費の効率がもっともよく、使いやすさはNo.1。

ちびバギー

入手方法 2480ワッツで購入(お花の数が130本以上になると入荷)。

ワッツで動くバギーカー。十字ボタンの上(またはXボタン)で前進、下(Bボタン)で後退。曲がるときは、ハンドルを左右に回そう。ジャンプアイコンをタッチすると、クラクションを鳴らしてジャンプ。「ターボチップ」(P.19参照)があれば、ターボで移動スピードを上げられるが、ハンドル操作が難しくなる。

【 操作パネル 】

❶雑草に体当たりをすれば、刈り取ることもできる。

ちびカヌー

入手方法 3650ワッツで購入(お花の数が280本以上になると入荷)。

オールをスライドして水上を移動するボート。オールを左右交互に動かすと前進する。左折したいときはオールの右側だけを、右折したいときは左側だけをスライドすればよい。水上以外ではいっさい動けないが、「ヘリチップ」(P.19参照)があれば、ヘリコプターのように空を飛んで移動できるようになる。

❶速度は遅いので、遊び道具として気分転換に使おう。

スーパーマッチナ

入手方法 マッチナ(P.74参照)と親友になる。

おもちゃの友達「マッチナ」が、スーパーカー型に変化したもの。操作方法はちびバギーと同じ。すべてのちび乗り物の中でもっとも移動速度が速いが、その分コントロールは難しい。「ターボチップ」があれば、ターボで移動スピードをさらに上げることができるが、ハンドル操作が非常に難しくなる。

【 操作パネル 】

❶車高が低いので、段差などで横転しやすい。

アップグレード

ちびロボをアップグレード（強化）するアイテムについて紹介しよう。ちびロボを強化することは、公園拡張の近道となるのだ。

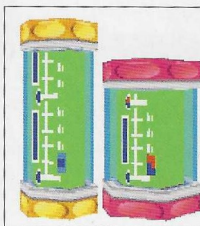
●ちびロボの性能がアップ

アップグレード用アイテムは、すべてちびパソのドーグカエール(P.22参照)で購入できる。入手すると、水に入れるようになるなど、ちびロボの性能が向上していく。中には、特定のちび乗り物と組み合わせて使うものがあるので、個別に確認しておこう。

⬅アップグレード用アイテムは、ドーグカエールで購入した時点で、ちびロボに組みこまれる。

MAXワッツUP

入手方法	購入する(購入額と入荷条件は下記を参照)。

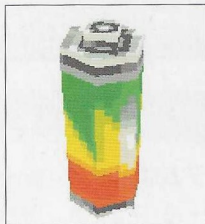
ちびロボのワッツの上限を増やす。下記の5種類があり、それぞれ入手すると上限が150･200･300･400･500になる。ワッツの上限が高いものを先に買うと、上限が低いものはドーグカエールから消える。また、エンディング後に買い残したものがある場合も、ワッツが無限になるので店頭から消えてしまう。

❶購入時、上限が増した分だけワッツが補充される。

【 各アイテムの購入額と入荷条件 】

種類	購入額	入荷条件
MAXワッツ150	990ワッツ	お花の数が20本以上になると入荷
MAXワッツ200	1990ワッツ	お花の数が80本以上になると入荷
MAXワッツ300	2990ワッツ	お花の数が200本以上になると入荷
MAXワッツ400	3990ワッツ	お花の数が400本以上になると入荷
MAXワッツ500	4990ワッツ	お花の数が700本以上になると入荷

ちびでんち

入手方法 1980ワッツで購入(お花の数が100本以上になると入荷)。

ちびロボの予備電源。ワッツが0になったときにかぎり、100ワッツだけ回復してくれる。1回使うとなくなる消耗品で、使うたびに繰り返し何度もドーグカエールに入荷する。これがあれば、途中でワッツが切れてもハッピーさんを失う心配がなくなる。ワッツ切れの保険として、常に持っておくとよい。

⬆ワッツが0になると、自動的にちびでんちが使われる。

防水スプレー

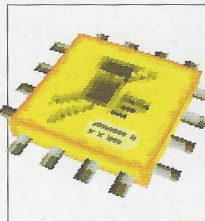
入手方法 3333ワッツで購入(お花の数が100本以上になると入荷)。

ちびロボに耐水コーティングを施すスプレー。これを入手すると、ちびロボが公園の川や噴水の中を移動できるようになる。また、タウンのマンホールや、公園の飾りである「マンホール」を利用できるようになる。なお、防水スプレーがなくても、ちび乗り物に乗ると川などを渡ることができる。

⬆効果が切れることはないので、早めに入手しておこう。

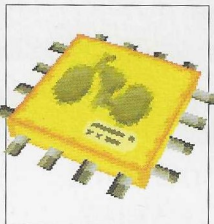
坂すべりチップ

入手方法 480ワッツで購入(お花の数が160本以上になると入荷)。

Lボタン(Rボタン)を押すと、ちびロボがその場に座るようになるチップ。座った場所が坂道になっていれば、すべり降りることができる。平地で使うことはできない。坂すべりで移動する間、ワッツの消費は時間経過によるものだけとなるので、ワッツを節約しながら移動することができる。

⬆すべり降りられる坂道では、上画面にアイコンが出る。

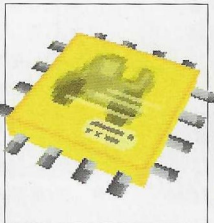
立ちこぎチップ

入手方法 680ワッツで購入(ママチャリが壊れると入荷)。

ちびチャリを立ちこぎできるようになるチップ。運転中にLボタン(Rボタン)を押すと、立ちこぎを始める。立ちこぎをすれば、上り坂でもスピードを落とさずに移動できる。ただし、平らな場所や下り坂でのスピードに変化はない。なお、ふつうにちびチャリに乗っても立ちこぎで乗っても、ワッツの消費量に差はない。

❶立ちこぎ中は、ちびロボは必死にペダルをこぐのだ。

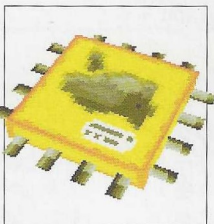
ターボチップ

入手方法 880ワッツで購入(お花の数が130本以上になると入荷)。

ちびバギーやスーパーマッチナで、ターボを使えるようになるチップ。どちらも、運転中にLボタン（Rボタン）を押すと猛ダッシュする。ターボ時と通常運転時のワッツ消費量に差がないので、気軽に使うことができるが、非常に制御しにくい。高低差がある段差やカーブなどでは、頻繁に横転するだろう。

❶直線的に移動するときだけターボを使うのがおすすめ。

ヘリチップ

入手方法 5000ワッツで購入(お花の数が500本以上になると入荷)。

ちびカヌーに乗って空を飛べるようになるチップ。Lボタン(Rボタン)を押すと、オールをローターがわりに回転させてヘリコプターのように飛ぶ。進みたい方向に操作パネルをタッチすると、船首がその方向に傾いてゆっくりと飛んでいく。スピードが極端に遅く、ワッツの消費量は意外に少ない。

❶飛行できる高さは、ベンチの高さ程度まで。

ちびロボハウス

ちびロボの拠点である「ちびロボハウス」について紹介しよう。
相棒のトンペーがいるだけでなく、重要な設備が数多くある。

●室内見取り図

ちびロボハウスは、ちびロボが1日の始まりと終わりを過ごす活動拠点。室内では時間が経過せず、どんなに動き回ってもワッツを消費しない。ここでしっかり準備を整えてから、日々の仕事へと出かけよう。

コンセント

ヒップラグをさすと、ハッピー発電や充電(右ページを参照)、さらにはデータのセーブを行える。なお、ハッピー発電とセーブは、いつでも行うことができる。

フラワーカウンター

公園に咲いているお花の数を示す。ただし、ガース花(P.33参照)はカウントされない。この数値に応じて、ドーグカエールの商品が入荷したりイベントが発生したりすることになる。

ハウスワッツ

ハッピー発電で得たワッツのストック。ちびロボに充電されるワッツはここから捻出され、買い物や工事の資金のかわりにもなる。上限は99999ワッツ。

トンペー

ちびロボのサポート役を一手に引き受けるロボ。物忘れや落とし物が多いのが難点。ちびロボと同様に、オレンジ社のデューク原によって開発された。

ちびパソ

公園の整備をする「パークツクール」や、アイテムを買える「ドーグカエール」など、さまざまな機能を持つパソコン。操作パネルが壊れると使えなくなる。

パークツクールマシーン

トンペーが紛失したカセット(P.80参照)に対応するマシーン。入手したカセットをここにさしこむと、対応するパークツクールの機能が使用可能になる。

ちびロボを充電

ちびロボハウスで充電をするには、いくつかの手順が必要だ。まず、ハッピー発電を行い、ハウスワッツを貯めよう。ちびロボのワッツは、このハウスワッツから捻出されるのだ。なお、ハッピー発電は「ハッピーさん」を材料にして行われるので、ハッピーさん集めからスタートする必要がある。

1 ハッピーさんを集める

ハッピーさんは、右に記した方法で入手できる。ハッピーさんがないとハッピー発電はできないので、お花を増やすとともに、ハッピーさん集めにも精を出そう。

ハッピーさんの入手方法

- お花のツボミを増やす。
- お花コンボ（P.34参照）。
- 来園者の数に応じてトンペーから入手。
- 友達にちびアイテムをプレゼントする。
- お花をプレゼントする。
- 埋めた跡（P.50参照）を掘る。
- 雑草を刈り取る。
- ちび遊具・飾り・ちびアイテムで遊ぶ。
- ダンボール箱・ゴミ袋から拾う。

2 ハッピー発電

ちびロボハウスのコンセントにヒップラグをさしたら、ハッピー発電のスタート。ハッピーさん1つにつき、20のハウスワッツを獲得することができる。

⊖ハウスワッツが満タンの場合は発電不要。ちびロボハウス内の画面左下で、ハウスワッツの量を確認することができる。

3 充電スタート！

ハウスワッツが貯まったら、ちびロボへの充電開始。充電は毎朝必ず行うことになる。あとは、昼夜を問わず、ワッツの残りが減ったときに充電すればよい。

⊖ハウスワッツが0だと充電できない。こんな事態を防ぐためにも、ハッピーさんをたくさん集めておこう。

! ほかにも充電方法が……

ちびロボハウスのほかにも充電できる場所はある。だが、ハッピー発電はできず、タウンのコンセントを除いてワッツの量も限られる。あくまで緊急時に使おう。

- タウンのコンセント
- 飾り「ふうしゃ」（P.92参照）
- ちび遊具「ちびてつぼう」「スーパーちびてつぼう」「ちびコーヒーカップ」（P.95～96参照）

●ちびパソマニュアル

ちびパソには「パークツクール」「ドーグカエール」「よほう／クロよほう」「ちびシールコレクション」の4種の機能があり、それぞれ以下のような役割を持っている。最初はいくつかの機能が使えないが、イベントを進めたりアイテムを手に入れたりすることで、徐々に利用可能となる。

パークツクール

入手したカセットに応じて、公園に道や川を造ったりちび遊具や飾りを配置したりできるようになる。ただし、おもちゃの友達や親友がいない場合や、費用となるハウスワッツが不足の場合は、実行できない。

⊖パークツクールは、「いじルンです」や「おけルンです」など、さらに細かく4つに区分けされている。

ドーグカエール

ハウスワッツをお金がわりに、アイテムを購入できる。アイテムは、フラワーカウンターの数や、その他の条件を満たすと入荷する。アイテムの価格・入荷条件を右ページにまとめたので、参考にしてほしい。

⊖アイテムは店頭に4つまで並ぶ。ちびでんちを除いて、売り切れたアイテムが再入荷することはない。

よほう／クロよほう

当初は公園の天気予報が、クロ（P.41参照）出現後はクロやデカクロの出現確率が表示される。なお、公園の天気はいつもハーレ(晴れ)で変わることはない。

ちびシールコレクション

特定の条件を満たすと入手できる「ちびシール」(P.103参照)が、一覧表示される。入手ずみのものはグラフィックが表示され、未入手のものは空欄となっている。

！ちびパソの故障かなと思ったら…

ちびパソは、タウンで入手できるカセット(右記参照)に取り残しがあり、フラワーカウンターが150〜250、450〜550、750〜850のときに壊れることがある。操作パネルを入手して復旧させよう。

⊖ちびパソに操作パネルをつけかえると、無事に復旧。操作パネルはタウンなどで拾える。

タウンで入手できるカセット

- ●クッサボーボ
- ●ハッパボーボ
- ●ジョーボジョーボ
- ●ちびブランコ
- ●ちびキャノン
- ●ちびボウリング
- ●ちびシャボン玉
- ●ちびベンチ

【 ドーグカエール販売リスト 】

名称	価格(ワッツ)	入荷条件	カテゴリ
MAXワッツ150	990	お花の数が20本以上になる	アップグレード
ちびっくハンド	480	お花の数が40本以上になる	ちび道具
サキナハーレ	100	お花の数が60本以上になる	カセット
ミチヒケール	500	お花の数が60本以上になる	カセット
きえルンです	500	お花の数が80本以上になる	カセット
ゼロモッコリ	500	お花の数が80本以上になる	カセット
ちびトランポリン	500	お花の数が80本以上になる	カセット
MAXワッツ200	1990	お花の数が80本以上になる	アップグレード
ふうしゃ	500	お花の数が100本以上になる	カセット
マンホール	500	お花の数が100本以上になる	カセット
ちびでんち	1980	お花の数が100本以上になる	アップグレード
防水スプレー	3333	お花の数が100本以上になる	アップグレード
ターボチップ	880	お花の数が130本以上になる	アップグレード
ちびバギー	2480	お花の数が130本以上になる	ちび乗り物
坂すべりチップ	480	お花の数が160本以上になる	アップグレード
ちびモッコリ	500	お花の数が160本以上になる	カセット
モッコリ	500	お花の数が160本以上になる	カセット
デカモッコリ	500	お花の数が160本以上になる	カセット
MAXワッツ300	2990	お花の数が200本以上になる	アップグレード
クロバイバイ	500	お花の数が240本以上になる	カセット
クロホイホイ	500	お花の数が240本以上になる	カセット
カワヒケール	500	お花の数が280本以上になる	カセット
ちびカヌー	3650	お花の数が280本以上になる	ちび乗り物
ゴミ箱	500	お花の数が320本以上になる	カセット
とけい	500	お花の数が320本以上になる	カセット
アゲルサゲール	500	お花の数が360本以上になる	カセット
MAXワッツ400	3990	お花の数が400本以上になる	アップグレード
みずのみば	500	お花の数が450本以上になる	カセット
ヘリチップ	5000	お花の数が500本以上になる	アップグレード
ちびさがりぼう	500	お花の数が600本以上になる	カセット
MAXワッツ500	4990	お花の数が700本以上になる	アップグレード
レンガレンガ	500	お花の数が800本以上になる	カセット
ちびコーヒーカップ	500	お花の数が900本以上になる	カセット
立ちこぎチップ	680	ママチャリが壊れる	アップグレード
ちびチャリ	1200	ママチャリが壊れる	ちび乗り物
ちびスタートゴール	500	ハイキガースを撃退する	カセット
ちびチェックポイント	500	ハイキガースを撃退する	カセット

トンペーレクチャー

ちびロボさんの性能や、ちび道具、ちび乗り物の使い方などなど、わたくしトンペーがあなたの質問、お悩みにお答えいたします！

CASE 1 すぐワッツ切れになってしまいます……

ワッツの上限を上げる「MAXワッツ○○」を買いましょう

MAXワッツ150があれば、ワッツの上限が150になる。上限を上げれば、ワッツ切れになる機会も少なくなるだろう。まずはフラワーカウンターを20にし、MAXワッツ150を手に入れよう。

⊖ワッツの上限が上がれば、それに伴って行動範囲も広がる。残りワッツを気にせずに、タウンに出かけることもできるだろう。

⊖移動する場合は、なるべく道路の上を進むとよい。土の上に比べて、ワッツの消費が半分ですむ。

CASE 2 「ちびダンス」をうまく踊れません……

一定のテンポでレコードを回転させましょう

ちびダンスを使うとき、音楽に影響されてレコードを早く回しがちだ。音程がはずれないように、一定のテンポでレコードを回すとよい。音楽のテンポに左右されないようにしよう。

⊖大きく音程をはずしてしまったら、その場でレコードを止めるのも手。そうすれば、曲の冒頭から再度チャレンジできる。

CASE 3 ちびロボの足が遅くて困っています……

落ちている「ママチャリ」を活用しましょう

ちびロボハウスを出て北へ進むと壊れた橋があり、橋の先にママチャリがある。これに乗れば、すばやく移動することができる。ただし、橋を修理しないとママチャリを拾えない……。

⊖ママチャリは、しばらく乗っていると壊れる。しかし、壊れたといっても心配は無用。その直後に、ちびチャリが入荷する。

CASE 4 ワッツ消費の効率がよいちび乗り物を教えてください

ダントツで「ちびチャリ」です

ちび乗り物の消費ワッツとスピードを比較すると、ちびチャリがおすすめ。スピードはちびバギーなどより遅いが、距離あたりの消費ワッツが少なく、ハンドル操作が簡単なので使いやすい。急ぐ状況でないなら、ちびチャリを使いたい。

⊖ちびチャリは、ペダルを回し続けないとスピードを維持できない。この点は、ちびバギーのほうが楽。

⊖スピードだけならスーパーマッチナがいちばん。だが、消費ワッツが多めで、ターボ時のスピードを制御しにくいというマイナス面もある。

ちび乗り物の性能比較

所要時間比（目的地に到着するまでにかかった時間から計測）	ちびチャリ　20	ちびバギー　10	スーパーマッチナ　9
消費ワッツ比（目的地に到着するまでに消費したワッツの量から計測）	ちびチャリ　2	ちびバギー　3	スーパーマッチナ　3

CASE 5 ハウスワッツが貯まらず買い物できません……

ハッピーさんを効率よく集めましょう

買い物でお金のかわりとなるハウスワッツは、ハッピーさんを集めた分だけ入手できる。ハッピーさんを効率よく集めることで、買い物時にハウスワッツが不足する心配がなくなるのだ。数あるハッピーさんの入手方法の中でも、効率のよいものを3つ右に紹介している。とりわけ「お花をプレゼント」は、ゲーム中盤の時点で、ハウスワッツを上限の99999ワッツまで貯めることができる、おすすめの方法だ。

お花をプレゼント

⊖タウンの花屋やモンキーバーガーのお姉さんに、お花をプレゼントしよう。ハッピーさんをたくさんもらえる。

お花コンボ

⊖たくさんのツボミを連続して咲かせると、お花コンボ（P.34参照）が成功。お花が咲くと同時にハッピーさんが出現。

タネをたくさんまく

⊖白いお花から飛んだタネがツボミになると、ハッピーさんが出現。ちびダンスで、より高いスコアを狙っていこう。

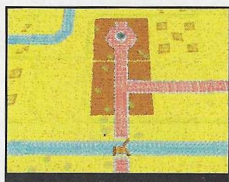
PARK GUIDE

公園ガイド

公園にようこそ！

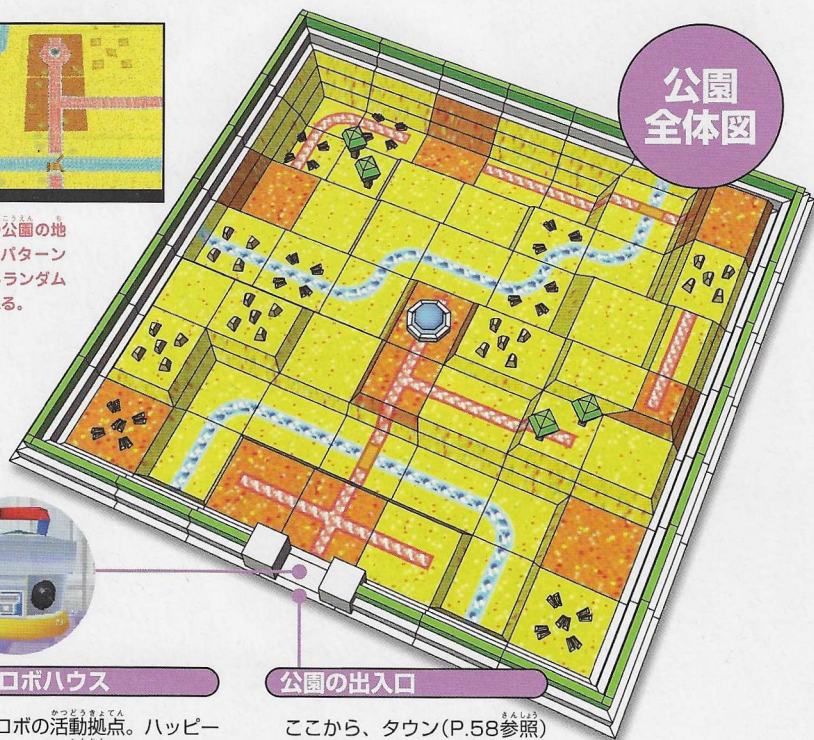
ここでは、公園の広さや時間の流れ方、そして、公園でちびロボがすべきことなどの概要を説明しておこう。

●公園にお花と緑を取り戻そう！

公園は、東西に7つ南北に7つという形で、全部で49個の「ピース」に区切られている。ちびロボが来たばかりの公園は、ほとんどのピースが荒れ地となっている。まずは、3本だけ生えているお花を育てて増やしていこう。

❶初期の公園の地形は、5パターンの中からランダムに選ばれる。

公園全体図

ちびロボハウス

ちびロボの活動拠点。ハッピーさんをワッツに変換したり、ちびパソを利用したりすることができる。詳細はP.22を参照しよう。

公園の出入口

ここから、タウン(P.58参照)へ行くことができる。タウンで、カセットなどのアイテムや、工事を頼める友達を探そう。

ちびロボにできること

ちびロボの目的は、荒れた公園に緑を取り戻すこと。最初は、お花育てに専念しよう。お花が増えるとイベントが発生し、公園を改造できるようになったり、ちびロボのじゃまをするクロが登場したりするようになる。

⊖ちびロボハウスの外で活動すると、ワッツがじわじわと減っていく。ワッツをむだにしないよう、どんどんお花を増やしていこう。

お花を増やしてピースを緑化

P.31参照

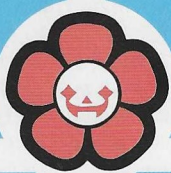
公園の各ピースは、たくさんのお花を咲かせることで緑化することができる。ちびシャワーとちびダンスを使い、お花を増やしていこう。花が増えると、さまざまな形でハッピーさんを手に入れられる。

⊖ワッツを消費してお花を育て、お花から得られたハッピーさんでワッツを発電する。このサイクルをうまく回し、ハウスワッツをどんどん増やすとよい。

パークツクールで公園をお手入れ

P.36参照

タウンでリバティのイベント(P.65参照)を発生させると、ちびパソのパークツクールを使えるようになる。地形を変更して咲くお花の種類を変えたり、遊具などを建てて公園をにぎやかにしたりできる。

⊖最初は壊れたものを直すことしかできないが、カセットを手に入れるとできることが増えていく。荒れ地のピースを工事で土にしないと、お花を咲かせることができない。

お花の天敵クロを退治

P.41参照

お花の数が70本以上になると、イベント(P.46参照)が発生して公園にクロが登場するようになる。クロは、放っておくとお花を枯らしてしまうので、ちびシャワーなどを使って退治しよう。

⊕退治したクロは、お花のタネになる。

⊕お花が200本を超えると、デカクロが登場する。

1日の流れ

ちびロボの活動は、1日単位で区切られている。1日の長さは、実際の時間で約10分。ちびロボハウスにいる間やマップ画面を見ている間は、時間は経過しない。1日が終わると、自動的にちびロボハウスへと戻される。

⊖1日には「あさ→ひる→ゆうがた→よる」の4つの区分がある。時間がたつと、空の色や公園の景色も変化する。

あさ

1日の始まり

ちびロボの1日は、ちびロボハウスから始まる。最初に、前日に公園を訪れたお客さんの数に応じたボーナスハッピーをもらえる。次に、ハッピー発電と充電が行われ、フラワーカウンターの値が更新される。そのあとで、自由に動けるようになるのだ。

⊖ボーナスでもらえるハッピーさんは、前日公園に来たお客さんの数と同じ。

⊖フラワーカウンターの値に応じて、ドーグカエールに新商品が入荷する。

ひる

公園やタウンで活動

ちびロボハウスを出たら、ワッツがなくなるまで自由に行動できる。公園でお花を増やしたり、タウンでアイテムや友達を捜したりしよう。ワッツが減ったら、ちびロボハウスに戻ってハッピー発電や充電を行おう。あとは、1日が終わるまでこれを繰り返す。

⊖ちびロボハウスを出て右へ進めばタウンへ、左へ進めば公園へ行ける。

⊖タウンにいるなら、路地裏のコンセントから充電することもできる。

ゆうがた

1日のまとめ

1日が終わると、現在のお花の数、その日にやってきたお客の数、そして倒したクロの数が報告される。

⊖色別に分けられたお花の数、ツボミの数、クロ(P.41参照)に変えられたクロ花の数を確認できる。

よる

お花の育て方

お花は公園を彩る主役だ。お花の育て方やその種類、お花を咲かせることで得られる特典などについて解説しよう。

●お花を咲かせる手順

お花には、「タネ」「ツボミ」「お花」の3つの段階があり、以下のようなサイクルで成長する。お花は一度に2～7個のタネを出すので、以下のサイクルを何度も繰り返すと、お花の数を増やすことができる。

⬅ツボミが咲きかけの状態で水をかけるのをやめると、もとの状態に戻る。水をかけるときは、途中でやめないように。

ツボミを開かせよう

ちびシャワーで何回か水をかけると、ツボミが開いてお花になる。ピースの状態によって、咲くお花の色はさまざまだ。

お花のタネを飛ばす

白いお花の近くでちびダンスを使って70点以上を出すと、お花がタネを出す。タネを出したあとのお花は、色が変化する。

タネが着地してツボミに

お花から出たタネは、地面に着地するとツボミになる。道路や川など、着地できない場所に落ちたタネは、着地できる場所まではずんで転がっていく。

● 10種類のお花

お花には10種類の色があり、そのお花があるピースの高さや種類によって色が異なる。ただし、クロ花とガース花は、クロたちが他のお花を変化させて作った特殊なもの(P.41参照)。咲かせることはできない。

⊖花壇になっているピースでは、周囲の状況に関係なくいろいろな色のお花が咲く(クロ花とガース花は除く)。

白いお花

咲く場所

どこでも

ピースの状況に関係なく、どこにでも咲くお花。近くでちびロボダンスを踊ると、周囲に2~7個のタネをばらまいてから、他のお花に変化する。

赤いお花

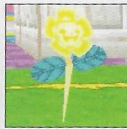
咲く場所

小さな丘・
高さ0、±2の平地

高低差のあるピースによく咲くお花。高さ2ちびメートルの高地か、−2ちびメートルのくぼ地、小さな丘によく咲く。高さ0ちびメートルの平地に咲くこともある。

黄色いお花

咲く場所

ふつうの丘・
高さ0、±1の平地

少しの高低差のあるピースによく咲く。高さ1ちびメートルの高地か、−1ちびメートルのくぼ地、ふつうの丘によく咲く。高さ0ちびメートルの平地に咲くこともある。

緑のお花

咲く場所

しげみ・森

しげみや木のあるピースに咲く。しげみや木を生やせるピースの数には限りがあるが、緑のお花を花屋に持っていくと、たくさんのハッピーさんをもらえる。

青いお花

咲く場所

川の近く

川が流れているピースに咲くお花。モンキーバーガーのお姉さんが好きなお花で、彼女にこのお花を渡すと、ハッピーさんやモンキーバーガーをもらうことができる。

オレンジのお花

咲く場所

丘ならどこでも

小さな丘、ふつうの丘、大きな丘のいずれでも咲くことがある。平地には咲かない珍しいお花だが、花屋でもらえるハッピーさんは少なめだ。

紫のお花

咲く場所

大きな丘・
高さ±1、±2の平地

平地には咲かずに、高低差のあるピースにだけ咲く。高さ1～2ちびメートルの高地や、−1～−2ちびメートルのくぼ地、大きな丘に咲くことがある。

レインボー花

咲く場所

どこでも

ツボミが開くとき、1/30の確率でこの色の花になる。また、虹の出ているときに咲く花もこの色になる。花屋に持参すると、大量のハッピーさんと交換してもらえる。

クロ花

咲く場所

なし

クロ(P.42参照)によって色を変えられたお花。1日の終わりになると枯れてしまうので、その前に摘み取って花屋へ持っていくしかない。

ガース花

咲く場所

なし

デカクロ(P.42参照)にガスをかけられたお花。夜でも枯れないが、フラワーカウンターの数値には反映されない。ちびロボが接触したりすると、もとのお花に戻る。

お花を咲かせて ハッピーさんを手に入れよう

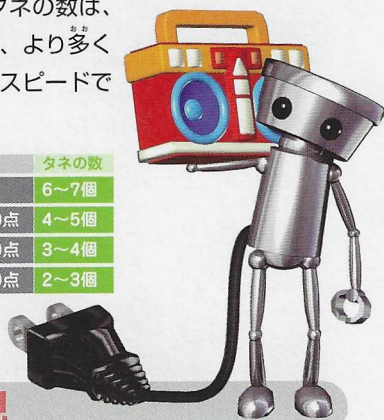
公園では、お花がツボミになるたびにハッピーさんをもらえる。そのほか、「お花コンボ(P.34参照)を成立させる」「摘んだお花を花屋に渡す(P.60参照)」などの行動で、ハッピーさんを手に入れることができる。

⊖お花を摘みすぎると、公園の緑化は難しくなる。とくに、白い花は摘み取らないように。

ダンスの得点とタネの数

ちびダンスを踊ったときにお花から飛び出すタネの数は、ダンスの得点によって上下する。得点が高いほど、より多くのタネが出てくるのだ。レコードの内側を一定のスピードでスライドし続けると、高得点が出やすくなる。

⊖白いお花が密集している場所でちびダンスを踊れば、1回のダンスでたくさんのタネを植えることができる。

得点	タネの数
100点	6〜7個
90〜99点	4〜5個
80〜89点	3〜4個
70〜79点	2〜3個

コンボでハッピーさん出現

お花を咲かせると、上画面に「タイムリミット花」が表示される。これが消える前に次のお花を咲かせると「お花コンボ」が成立し、ハッピーさんをもらえるのだ。コンボ数が増えると、もらえるハッピーさんも増える。

コンボ数	ハッピーさん
0	0
1〜4	1
5〜7	2
8〜10	3
11〜12	4
13〜14	5

コンボ数	ハッピーさん
15〜16	6
17	7
18	8
19	9
20〜	10

⊖画面の左にあるのがタイムリミット花。約5秒で消えてしまうが、その前に新しい花を咲かせると、タイムリミットは回復する。

⊖たくさんのツボミがあるピースを探して一気にお花を咲かせれば、大量のハッピーさんを獲得できる。

虹とレインボー花

レインボー花は、通常1/30の確率でしか咲かない。しかし、虹が出ているときに咲いたお花やタネを出した白いお花は、必ずレインボー花になる。

⊖虹は、ちびシャワーを使ったときやクロが破裂したときに低い確率で出現する。約10秒で消えるので、その間にお花を咲かせよう。

●お花やツボミの数の限界

各ピースにできるツボミやお花の数には、右のような上限がある。お花が上限に達したピースでツボミに水をかけると、ツボミはその場でハッピーさんになる。同じように、ツボミが限界に達したピースに落ちたタネも、その場でハッピーさんになる。

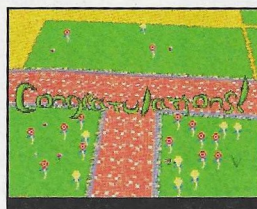
1ピースのお花・ツボミの制限

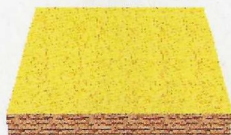
- ●お花は30本まで
- ●ツボミはお花と合わせて40本まで
- ●上限を超えたお花やツボミはハッピーさんになる

⊖ツボミやタネが、直接ハッピーさんになるのは効率が悪い。ピースの上限までお花が増えたら、10本ほど摘んでおこう。

お花が増えすぎたらチビックハンドで摘み取ってハッピーさんにかえましょう!

●ピースの状態と緑化

公園のピースには、「荒れ地」「土」「原っぱ」の3つの状態がある。荒れ地はパークツクール（P.37参照）で土に、土はお花を増やすことで原っぱにできる。公園のすべてのピースを原っぱにするのが、ちびロボの目標だ。

⊖ピースを原っぱにすることは「緑化」と呼ばれる。緑化されると、ピース内の白いお花はすべて色が変わり、多くのツボミがハッピーさんになる。

[荒れ地]

砂地のようなピース。このピースにあるツボミは、いくら水をかけてもお花にならない。最初は、ほとんどのピースがこの状態だ。

[土]

パークツクールの「サキナハーレ」を使うと、荒れ地が土になる。この状態なら、ツボミを咲かせることができる。

[原っぱ]

1ピース内のお花が30本になると、地面に緑がよみがえる。なお、基本的に、原っぱが土に、土が荒れ地に戻ることはない。

公園のお手入れ

ハウスワッツがたくさん貯まったら、公園の本格的な改造に取りかかることができる。パークツクールで工事を行おう。

●いろいろな地形やオブジェ

公園の各ピースはけっして平らな広場ではなく、高低差があったり川が流れていたりする。ピースの地形は、大きく以下の5種類に分けられる。移動に影響を与える地形もあるので、それぞれの特徴を把握しておこう。

丘やくぼ地

平地より高い丘や、平地より低いくぼ地などがある。坂道を登る際は、平地より移動スピードが遅くなる点に注意。

お花以外の植物

木やしげみ、サボテンといったお花以外の植物もある。これらの植物は、お花のように育てて増やすことはできない。

道路

レンガでできた道路の上では、移動の際の消費ワッツが半分になる。川と交差する部分には、橋が架けられている。

川や水場

川や噴水などは、防水スプレー（P.18参照）を買うまで中に入れない。なお、ちびロボが水に流されることはない。

飾りや遊具

ベンチなどの公園のお客さんのための「飾り」や、ちびロボが遊べる「ちび遊具」など。上に登れるものもある。

●パークツクールで公園を開発

ちびロボハウスの「パークツクール」を使うと、公園の地形を変更したり、お花以外のさまざまなものを配置する「工事」を行ったりできる。工事には下記の条件や制限があるので、まずは条件を整えることから始めよう。

⊖パークツクールは、リバティのイベント（P.65参照）後に使用できるようになる。まずは、公園の壊れた橋をチェックしよう。

工事に必要なもの

工事をするために必要なのは、ハウスワッツ、カセット、友達の3つ。公園でお花を育ててワッツを稼ぎ、タウンでカセットや友達を探そう。なお、カセットの中には公園で入手できるものもある。

⊖カセットを手に入れていない工事コマンドは、アイコンが灰色に表示されている。

●ハウスワッツ

工事を行うたびに、工事内容に応じたハウスワッツが消費される。

●カセット

対応するカセットを持っていないコマンドは、使用することができない。

●友達

工事の作業は友達にお願いすることになる。友達が1体もいないと工事はできない。

工事の制限

地形の上げ下げや飾りなどの配置には、右のような制限がある。公園を、サボテンやちび遊具で埋め尽くすことはできないのだ。なお、川と道路はとくに制限がないので、好きなだけ配置することができる。

⊖ピースの高さを大幅に変えた場合、隣接するピースの高さも一緒に上下する。

●数による制限

特殊な地形や、飾り、ちび遊具は、公園の中に設置できる数に上限がある。

●川や道路

飾りやちび遊具のほとんどは、川や道路の上に建てることができない。

●地形の高低差

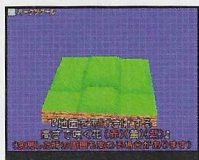
地面を上下させる場合、隣のピースとの高低差は3ちびメートル以内に制限される。

●パークツクールの使い方

ちびパソを起動してパークツクールを選ぶと、工事を行うことができる。パークツクールの手順は以下のとおり。なお、④で最終消費ワッツを決定するまでなら、いつでも工事をキャンセルすることができる。

⊖パークツクールでは、各ピースの高さやツボミの数などの状態を、まとめて知ることができる。

工事の種類を選ぶ

最初に、行う工事の内容を右記の4種類から決めよう。「いじルンです」「おけルンです」の場合は、さらに細かい工事の内容を選ぶことになる。上画面の説明を確認しながら、飾りなどを選ぼう。なお、行える工事の一覧はP.40で、各工事の詳しい効果はP.87～100で解説している。

⊖「いじルンです」や「おけルンです」を選ぶと、上画面に工事の詳細や設置できる数の上限などが表示される。

⊖設置できる数が上限に達している地形や飾りは、アイコンの上に「MAX」の文字が表示される。

4種類の工事

いじルンです

ピースの地形そのものを変化させる工事。高さの変更や、木やしげみの配置を行うことができる。道路や川をひくのもこの工事。

おけルンです

飾りやちび遊具などを配置する工事。1つのピースにつき、最大で5つの飾りやちび遊具を置くことができる。

なおルンです

デカクロ（P.42参照）によって壊された飾りや橋を、修理することができる工事。壊れたものがない場合は使用できない。

きえルンです

すでに配置されている飾りや遊具、道路や橋などを消す工事。木や丘など、変形したピースを消すことはできない。

2 友達に工事を頼む

行う工事が決まったら、友達になったおもちゃに工事を依頼する。友達によって得意な工事や苦手な工事があり、得意な工事の場合は消費ハウスワッツが少なくなる。なるべくお得な友達に頼みたい。

⊖一度に友達になれるおもちゃは3体まで。苦手な工事の場合は、消費ワッツが増えるので注意しよう。

3 工事の詳細を決める

友達を選んだら、タッチパネルで工事の詳細を指示しよう。複数の場所をまとめて工事することもできるが、その場合、工事を行ったピースの数、置いた飾りの数などに応じて消費ワッツも増える。指示を終えたら、画面右下のアイコンをタッチする。

❶工事ができないピースは暗い色で表示される。

❶飾りやちび遊具の場合、設置する向きも決めよう。

4 最終消費ワッツの決定

工事を発注すると、消費ワッツを決めるスロットが回る。「GOOD」が出れば消費ワッツが5%減り、「BAD」が出ると5%増える。なお、消費ワッツが5000未満の場合は、増減の量が約10%となる。

❷スロットの出目はランダムに決まる。リールの数は、友達によって異なっている。

5 工事開始!

ちびロボハウスを出ると、友達が公園にやってきて工事をスタート。デモが終わると工事が完成し、友達は路地裏へと帰っていく。なお、工事をすると、1回につき時間が1/4日ほど進むことになる。

❷友達は、それぞれ乗り物に乗って公園にやってくる。車のマッチナも、なぜか乗り物に乗っている。

友達とのお別れ

工事が終わると、友達のおもちゃ寿命が尽きてお別れとなることもある。別れた友達には工事を頼めないので、タウンへ行ってもう一度友達になろう。

❶友達ごとに寿命の尽きにくさは異なる（P.63参照）。

●工事コマンド一覧

パークツクールで行える工事、およびそれぞれの基本消費ワッツは以下のとおり。1つの工事を複数のピースで行った場合は、基本消費ワッツに工事を行うピースの数をかけて、最終消費ワッツが決定される。

⬅カセットを手に入れたばかりの工事には、「NEW!」の文字が表示されている。工事の内容をチェックしておこう。

いじルンです

コマンド	消費ワッツ
サキナハーレ	5000
アゲルサゲール	10
ミチヒケール	20
カワヒケール	20
ハッパボーボ	300
ヒッゲボーボ	300
クッサボーボ	300
レンガレンガ	300
ゼロモッコリ	100
ちびモッコリ	100
モッコリ	100
デカモッコリ	100
ちびロック	300
デカロック	300
ミズタマーレ	300
ジョーボジョーボ	300

なおルンです

コマンド	消費ワッツ
なおルンです	200

きえルンです

コマンド	消費ワッツ
きえルンです	100

おけルンです

かざルンです

コマンド	消費ワッツ
クロバイバイ	200
クロホイホイ	200
ゴミ箱	1000
ベンチ	200
がいとう	200
とけい	800
ふうしゃ	1200
みずのみば	1000
マンホール	2000
ちびスタートゴール	1000
ちびチェックポイント	100

あそベルンです

コマンド	消費ワッツ
ちびトランポリン	1000
ちびブランコ	1000
ちびてつぼう	1000
スーパーちびてつぼう	1000
ちびキャノン	1000
ちびコーヒーカップ	1000
ちびボウリング	1000
ちびモグラたたき	1000
ちびシャボン玉	1000
ちびベンチ	1000
ちびさがりぼう	1000

たてルンです

コマンド	消費ワッツ
フラリダどうぞう	10000
バイソンどうぞう	10000
リバティどうぞう	10000
ポプラーどうぞう	10000
ペンギンどうぞう	10000
マッチナどうぞう	10000
シェイクどうぞう	10000
ちびロボどうぞう	10000

クロ対策

お花の数を減らす謎の生物クロ。お花の被害を減らすためにも、クロたちの行動パターンをひとつひとつ把握しておこう。

お花の天敵・クロに注意!

クロは公園に現れる謎の生物で、近くにあるお花を「クロ花」に変える力を持っている。クロ花は1日の終わりに枯れるので、クロたちを放っておくと、お花の数が減ってしまうことになる。被害を受ける前に退治しよう。

⊖黒くて丸い頭から2本の足が生えているのがクロだ。なぜか、お花と同じ顔をしている。

どこからともなく現れて…

クロは、「クロの巣穴」と呼ばれる穴から、3体が1グループとなって登場する。クロたちは、それぞれ近くにあるお花に近づいてダンスを踊る。

お花の色を変えてしまう!

すると、お花がクロ花に変わってしまう。クロは、このようにしてお花を次々とクロ花にする。なお、クロ花をもとのお花に戻すことはできない。

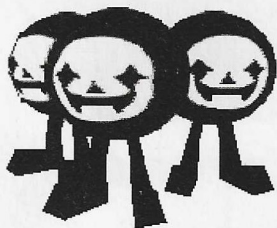
クロ花は夜に枯れる

公園に残っていたクロ花は、1日が終わるときに枯れてしまう。翌朝になると、お花の総数が減ることになるのだ。その前にクロ花を摘んでおきたい。

クロとデカクロ

クロには、通常のクロとデカクロの2種類がいる。どちらも特定のイベント以降に登場するようになり、お花に被害を与えるのだ。それぞれの特徴は以下のとおり。なお、デカクロは触れただけでお花をクロ花にしてしまう。

ガース花はちびシャワーなどでもとに戻すことができるので、お花の本数が減ることはない。

クロ

イベント「クロ初登場（P.46参照）」以降に登場し、お花をクロ花に変える。また、ときには炎を発する「ボムクロ」に変身し、ちびロボに体当たりしてくる。この攻撃を受けると、ちびロボのワッツが20減ってしまうので注意すること。

3体で1つのグループになって登場する。一度に、複数のグループが登場することもある。

歩く速度がちびロボと同じくらいなので、しっかり追いかけないと倒すことはできない。

デカクロ

イベント「デカクロ初登場（P.47参照）」以降に登場する、巨大なクロ。ゆっくりと歩き回り、ガスを出して周囲の花をガース花にする。また、ゴミ箱、ベンチ、がいとう、ふうしゃ、ジョーボジョーボ、橋を踏みつぶして、壊すこともある。

デカクロは単体で登場するので、1体で1つのグループとして扱われる。

ガス攻撃は、一度にたくさんの花をガース花にする。ガース花はクロ花とは異なり、もとのお花に戻せるのが救いだ。

クロの倒し方

クロたちの弱点は水。水を浴びたクロは水風船のようにふくらみ、最後には破裂してしまう。破裂したクロやデカクロからは、お花のタネが出る。早めに彼らを倒せば、お花を減らさず、逆に増やすこともできるのだ。

⊖クロは、ちび乗り物で体当たりすることでも倒すことができる。この倒し方でもタネが飛び出す。

クロの倒し方

ちびシャワーを持って近づき、水を浴びせよう。水を浴びたクロは、その場で丸まってしまうが、そのまま水を何度も浴びせると、破裂させることができる。

デカクロの倒し方

デカクロは足が長いので、地上から水をかけても本体まで届かない。まずはちびチャリやちびバギーで体当たりし、デカクロを転ばせよう。あとは、何度も水をかければOK。

クロとおやつ

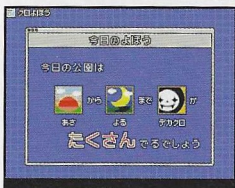
クロたちは、近くにあるおやつなどを食べることがある。おやつを食べたクロは、食べたものによって右下の表のような影響を受けることになる。クロが出たときにおやつを持っていたら、近くに置いてみよう。

⊖クロにおやつを食べさせる場合は、置いたおやつから少し離れよう。なお、デカクロはおやつを食べない。

おやつ	効果
葉っぱ	他のアイテムに化ける
ペンギンソーダ	ツボミになる
キャンディバー	ハッピーになる
バブルガム	デカクロになる
チョコレート	ボムクロになる
ダイエットスナック	寝る
モンキーバーガー	踊りだす

クロ予報をチェックしよう

クロが出現するようになると、ちびパソの「てんき予報」が「クロ予報」になる。クロ予報は、その日にクロが出現する時間帯と、おおよそのグループ数を教えてくれるのだ。出かける前にチェックしておこう。

●その日にクロたちが出現する場合、朝にちびパソが警報を発する。予報をチェックしておこう。

●クロ予報は、登場するクロの種類も教えてくれる。なお、1日の中で、クロとデカクロの両方が出現することはない。

クロの登場確率

最後にクロが出た日	登場確率
前日の場合	30%
2日前の場合	60%
3日前の場合	70%
4日前の場合	80%
5日前の場合	90%
6日以上前の場合	95%

登場するクロのグループ数

クロ予報	グループ数		
	1グループ	2グループ	3グループ
少ない	60%	30%	10%
ふつう	20%	60%	20%
多い	10%	30%	60%

クロたちの出現しやすい地形

クロたちは、お花やツボミが多く生えている、土や原っぱに出現することが多い。クロたちが出現したら、まずはその地点を確認しよう。なお、飾り「クロホイホイ」のあるピースは、荒れ地でもクロが出現するようになる。

●クロは、クロの巣穴（P.50参照）から登場する。ちびシャワーで巣穴を埋めておくと、その巣穴からはクロが出現しなくなる。

タウンにいる間にクロが現れると……

ちびロボがタウンに出かけている間にクロが出現すると、時間がたつごとにクロ花が増えていく。クロ花の増えるスピードは、お花やクロの数が多いほど早くなる。急いで公園に戻り、クロたちを退治しよう。

●上画面の下に警報が出たら、公園に戻ろう。なお、ちびロボが公園にいない場合、デカクロは、ガース花ではなくクロ花を増やす。

イベント

お花の数が増えると、公園内でイベントが発生する。その中心人物となるダークシーゼンと、各イベントの詳細について解説しておこう。

●ダークシーゼンの登場

お花を増やしてフラワーカウンターが一定の数値に達すると、公園にハイキガースの部下であるダークシーゼンが出現。クロやデカクロを呼び出したり、ちびロボに攻撃を仕掛けたりと、公園造りを妨害してくる。

公園造りをじゃまする謎のおもちゃ

ハイキガースの部下。さまざまな手段を用いて、ちびロボの公園造りを妨害してくる。また、「ビリビリビーリ」という必殺技を持っており、これをくらったおもちゃは、おもちゃ寿命が尽きてしまう。

DARK SEEZEN
［ ダークシーゼン ］

EVENT CHECK!

各イベントの発生条件とその内容を紹介する。ダークシーゼンの魔の手から、公園のお花たちを守ろう。

イベント① ダークシーゼン登場

イベント発生条件

1日目の夜。

1日目の夜を迎えると、ダークシーゼンが公園に現れる。公園にお花が増えていると感じたダークシーゼンは、周囲を観察し始める。そして、公園の隅にあるちびロボハウスを発見するが……。

●ちびロボハウスをただのゴミと勘違いしたダークシーゼンは、そのまま公園をあとにする。

イベント② クロ初登場

イベント発生条件

お花を70本以上にして、ちびロボハウスから出る。

クロが初登場するイベント。ダークシーゼンが現れ、公園にクロをばらまく。ばらまかれるクロは3体だけなので、退治するのは簡単だ。なお、このイベントの翌日から、公園にクロが出現するようになる。

●クロ初登場ということで、トンペーがクロの退治方法についてレクチャーしてくれる。

イベント③ ビリビリビーリ

イベント発生条件

お花を100本以上にして、ちびロボハウスから出る。

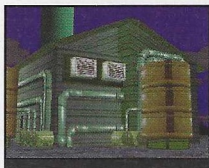
再びダークシーゼンが現れ、ちびロボに対して必殺技「ビリビリビーリ」を放ってくる。しかし、おもちゃでないちびロボにはビリビリビーリがまったく効かず、ダークシーゼンは退散してしまう。

●ビリビリビーリが効かないことに、驚きを隠せないダークシーゼン。ちびロボのことを、ずっとおもちゃだと思っていたようだ。

イベント④ ハイキガース謁見

イベント発生条件

お花を150本以上にして、1日を終える。

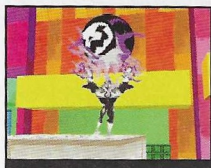
ダークシーゼンのボスであるハイキガースが登場。秘密の隠れ家でハイキガースに謁見したダークシーゼンは、ちびロボのことを報告。そして、対ちびロボの新戦力としてデカクロを授かることになる。

●場面は変わって、どこかの廃工場。どうやら、ここがハイキガースの秘密のアジトらしい。

●これがハイキガース。その正体は不明だが、自然（とくにお花）を嫌っていることは間違いなさそうだ。

イベント⑤ デカクロ初登場

イベント発生条件

お花を200本以上にして、あさ〜ゆうがたの間にちびロボハウスから出る。

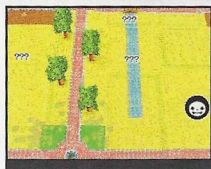
デカクロが初登場。公園にダークシーゼンが現れ、デカクロを放ってくる。大切なお花をガース花にされる前に、さっさと退治しよう。なお、このイベントの翌日から公園にデカクロが出現するようになる。

⊖ダークシーゼンのプレゼント。なんとそれはデカクロだった。まったく迷惑なものを……。

イベント⑥ スーパービリビリビーリ

イベント発生条件

お花を300本以上にして、あさ〜ひるの間にちびロボハウスから出る。

ダークシーゼンは、新必殺技「スーパービリビリビーリ」でちび道具を公園にばらまいてしまう。同時にデカクロが登場するので、まずはちびシャワーだけでも回収してデカクロを倒そう。

⊖公園のお花を見た瞬間、ダークシーゼンの頭に謎の映像が浮かぶ。これは、ダークシーゼンの記憶なのだろうか……。

⊖ちび道具の位置はミニマップで確認できる。アイテム名まではわからないので、ちびシャワーがどんな場所に落ちたかを覚えておこう。

イベント⑦ デカクロの逆襲

イベント発生条件

お花を400本以上にして、あさ〜ひるの間にちびロボハウスから出る。

ダークシーゼンが、デカクロを2体放ってくる。放っておくと被害が広がり、ガース花が増えてしまうので早めに倒したい。ミニマップでデカクロの位置を確認し、近い位置のものから倒していこう。

⊖今回ダークシーゼンがとった作戦は、2体のデカクロによる物量戦。1体でも十分やっかいなのに、2体とは……。

イベント⑧ スーパーグレートビリビリビーリ

イベント発生条件

お花を500本以上にして、あさ〜ひるの間にちびロボハウスから出る。

ダークシーゼンが新必殺技「スーパーグレートビリビリビーリ」を放つ。今回は、ちび道具だけでなくちび乗り物もばらまかれる。まずは、ちび乗り物を回収しよう。

⊖さらに強さを増したスーパーグレートビリビリビーリ。ちび道具とちび乗り物が、すべて頭の中から飛び出してしまった。

⊖ちび乗り物を回収したら、次はデカクロ撃退のために、ちびシャワーを回収。残りは、デカクロを退治してから拾おう。

イベント⑨ デカクロの大逆襲

イベント発生条件

お花を600本以上にして、あさ～ひるの間にちびロボハウスから出る。

今回は、ダークシーゼンの放つデカクロの数が3体になる。対処方法は、イベント⑦「デカクロの逆襲」の場合と基本的に変わらない。大切なお花をガース花にされないためにも、早めに退治してしまおう。

⊖公園のお花がいっこうに減らないことに業を煮やしたダークシーゼンは、ついに3体同時投入を実行に移す。

イベント⑩ ガースストーム

イベント発生条件

お花を800本以上にして、ちびロボハウスから出る。

ハイキガースの呪縛から逃れ、自分を取り戻したダークシーゼン。ハイキガースは、そんな彼に見切りをつけて自ら行動に出る。そして、公園の花を、必殺技「ガースストーム」でガース花に変えてしまう。

⊖ついに、ダークシーゼンの過去が明らかに。彼は、もとは自然を愛する戦士だったが、ハイキガースとの戦いに敗れて洗脳されたのだ。

⊖一度に多くのお花がガース花にされてしまうので、1本ずつ触れて戻していては大変。ちびダンスでまとめて戻してしまおう。

イベント FINAL 最後のバトル

イベント発生条件

お花を999本以上にして、ちびロボハウスから出る。

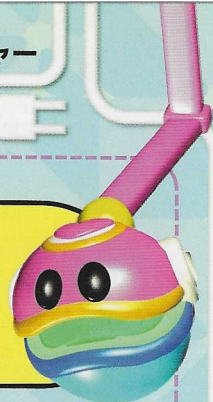
ハイキガースとの最終決戦。クロを倒してお花を咲かせ、ハッピーさんを出現させると、ハイキガースにダメージを与えられる。合計30ダメージを与えると、ハイキガースを倒すことができる。

⊖画面左上に表示されているのが、ハイキガースのライフ。ハッピーさんが1つ出現すると、ライフが1つ減る。

⊖クロに混じってデカクロも出現。ちなみに、クロ、デカクロともに倒し方は通常のものと同じ。

HAIKIGARTH
[ハイキガース]

トンペーレクチャー

公園のことでわからないことはありませんか？
不肖ながら、このトンペーがお答えいたします！

CASE 1 公園を改造したいのですが、ハウスワッツがなかなか貯まりません。

お花を摘んで、ハッピーさんにかえましょう。

ハッピーさんの集め方で効率がよいのは、お花を花屋に渡すこと。序盤のうちは、白いお花以外は早めに摘み、ハッピーさんと交換しよう。パークツクールで、お花を育てられるピースを増やしておきたい。

⊖ピースの上限（P.35参照）以内なら、土や原っぱでお花を増やすことができる。

⊖朝のうちにタウンへ行き、「お花の日」の対象になっているお花の色を確認しておくとよい。

CASE 2 入口から遠いピースまで行くのが大変です。

道路を造り、ちび乗り物で移動しましょう。

遠いピースへ行く場合、移動だけで時間やワッツをかなり消費する。ちび乗り物で時間を短縮し、道路をひいて消費ワッツを抑えよう。以下の表は、公園の端から端までの移動にかかる時間とワッツだ。

⊖道路がひけず、ワッツの消費も難しい場合、多少遠回りでも公園の外側のブロックで舗装された部分を移動するとよい。

⊖マンホールは公園に1つしか置けないが、一瞬で移動できてワッツも消費しない。なるべく、ちびロボハウスから遠くに設置しよう。

［ 公園の端までの移動にかかるワッツと時間 ］

移動方法	消費ワッツ	かかった時間
徒歩	約28ワッツ	約67秒
ちびチャリ	約28ワッツ	約31秒
ちびバギー／スーパーマッチナ	約50ワッツ	約23秒

移動方法	消費ワッツ	かかった時間
ちびバギー（ターボ）	約50ワッツ	約18秒
スーパーマッチナ（ターボ）	約50ワッツ	約14秒
ちびカヌー（飛行）	約35ワッツ	約77秒

CASE 3 地面にある×マークは何？

アイテムが埋まっている場所です。

公園の地面には、ときどき「埋めた跡」「雑草」「クロの巣穴」などの障害物がある。障害物は、モンキースプーンなどのちび道具や、ちび乗り物で消すことができ、消すとハッピーさんやアイテムが現れることがある。見つけ次第消してみよう。

埋めた跡とクロの巣穴は、消しても翌日には別の場所に復活する。また、雑草は、ちびロボハウスに入ったり、タウンに行ったりしている間に新たに生えてくる。

埋めた跡

●アイテムが埋められた跡。モンキースプーンで掘り起こすと、跡は消えてアイテムなどが出てくる。

雑草

●しげみの近くなどに生える草。ちび乗り物で体当たりをすると、アイテムなどが出てくる。

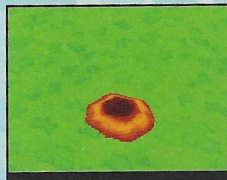
クロの巣穴

●クロが現れる巣穴。ちびシャワーで水をかけると消える。消すと、埋めた跡に変わることも多い。

■埋めた跡から入手できるもの

- ハッピーさん×1
- ハッピーさん×100
- 葉っぱ
- ペンギンソーダ（空）
- ペットボトル
- びん
- ビニール袋
- 紙ひこうきボール
- カセット：ベンチ
- カセット：がいとう
- カセット：ちびてつぼう
- カセット：スーパーちびてつぼう
- カセット：ちびモグラたたき
- カセット：デカロック
- カセット：ヒッゲボーボ

■雑草から入手できるもの

- ハッピーさん×1
- カセット：ちびロック

CASE 4 クロたちをなかなか倒せません……。

ちび乗り物で体当たりしましょう！

ちびシャワーでクロを倒すには、何度か水をかけなければならないので時間がかかる。ちび乗り物で体当たりするほうがてっとり早い。ちなみに、デカクロに川で体当たりをすると、倒れたデカクロが川の水を吸い、その場で破裂することがある。

●クロたちを倒すなら、ハンドルの操作がしやすいちびチャリがおすすめ。スーパーマッチナでは難しい。

●デカクロは体当たりだけでは倒せないので、水をかける必要がある。体が大きいので、ちびバギーでも体当たりしやすい。

CASE 5 たくさんのガース花をもとに戻すのが大変！

ちびダンスで一気に回復です！

ガース花をもとに戻す方法には、「水をかける」「ちびダンスを踊る」「ちびロボやちび乗り物で触れる」の3種類がある。ガース花は密集していることが多いので、ちびダンスを使うと、複数のお花を一度にもとに戻すことができる。

⊖ガース花の位置がわからないときは、ミニマップで位置を確認することができる。灰色のお花を探そう。

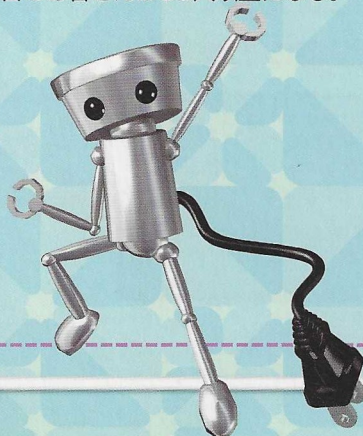
⊖ピースがまだ土の状態なら、緑化することで、ピース内のすべてのガース花をもとに戻すこともできる。

CASE 6 公園にやってくるお客さんを増やしたい。

まずはお花を増やしましょう。

1日に公園を訪れるお客さんは、右下の表の条件により決定される。お客さんが増える飾りを並べようとすると大量のハウスワッツが必要なので、まずはお花を増やすことから始めよう。すべてのピースを緑化し、お花を各30本咲かせれば、それだけで1日のお客さんは55人以上になる。

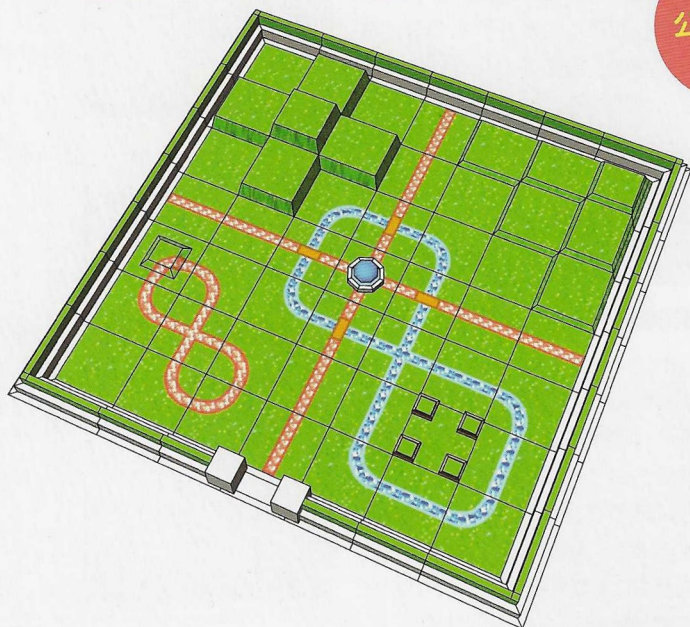
⊖お客さんの数が増えれば、毎朝もらえるボーナスハッピーが増え、ワッツ切れの不安から解放される。

⊖ハウスワッツに余裕があるなら、ジョーボジョーボやレンガレンガをたくさん作るのもてっとり早い。

条件	お客さんの数
お花30本につき	+1人
修理回数1回につき	+1人
原っぱ1ピースにつき	+1人
ハッパボーボ1ピースにつき	+1人
ヒッゲボーボ1ピースにつき	+1人
ミズタマーレ1ピースにつき	+1人
レンガレンガ1ピースにつき	+2人
ジョーボジョーボ1ピースにつき	+5人
ベンチ1つにつき	+1人
がいとう1つにつき	+1人
水のみば1つにつき	+1人
どうぞうがある	+10人
ランダム	−6〜+6人

公園モデル

自分だけの公園を造りたい場合は、テーマを決めてとりかかろう。
4つのテーマ別に、本書編集部で造った公園を紹介しておこう。

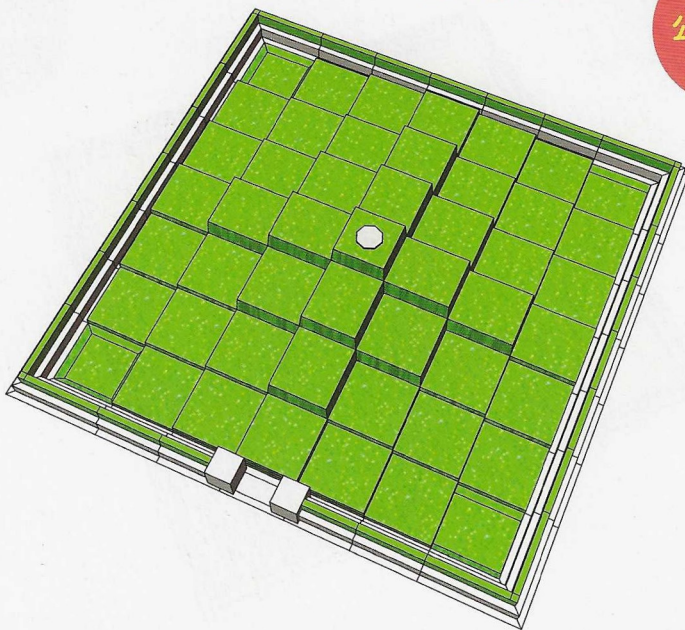
公園1　レジャーランド

公園全景

［　遊具をそろえた公園の王道　］

ちび遊具を並べ、ちびロボがあちこちで遊べるようにした公園。道路で4つに区分けすることで、それぞれの場所へ行きやすくなっている。なお、ちび大砲やちびブランコは、記録を伸ばすために高いピースに設置した。

●高いピースの端にちびキャノンやちびブランコを配置。地形の高さを利用すれば新記録を狙える。

公園2　ピラミッドパーク

公園全景

[12ちびメートルからの眺めは絶景]

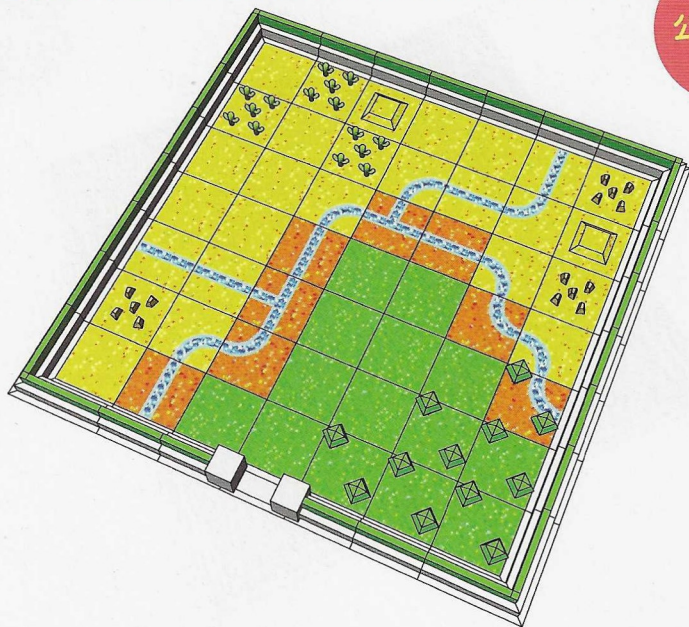
ピラミッドのような高低差をつけた公園。アゲルサゲールで公園中央のピースを可能なかぎり高くし、周囲のピースの高さを階段のように調整している。坂道を登るのは大変なので、マンホールを頂上に置いている。

❶中央のピースは、12ちびメートルの高さまで上げることができる。周囲との段差も、なるべく高くしておこう。

❶マンホールでピラミッドの頂上まで移動し、すべり台のように坂を下れば、ワッツの消費を抑えて移動できる。

❶ピラミッドの頂上に作った水飲み場から公園を一望。この高さなら、遠くにあるタウンや森もよく見える。

公園3　ジャングル自然公園

公園全景

[豊かな自然でお花を大量栽培]

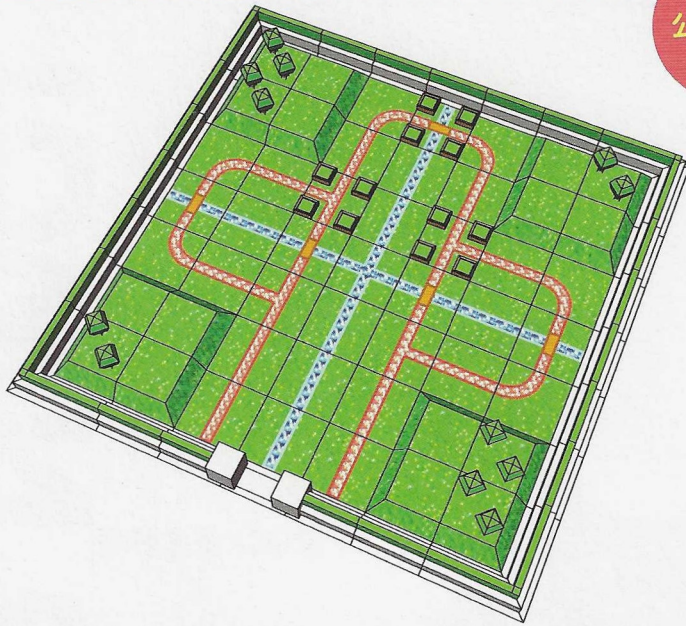
クッサボーボやハッパボーボなどを使い、お花以外の植物も充実させた公園。これらの地形には、花屋に渡すと多くのハッピーさんをもらえる緑の花が咲く。ハッピーさんを稼ぎたい場合は、緑の多い公園をめざそう。

❶森やしげみに生えた緑のお花を集めれば、ハウスワッツをあっという間に貯めることができる。

❶ちび乗り物で雑草を刈っても、ハッピーさんを得られる。ドライブを楽しみながら、ハッピーさんを集めよう。

❶森の遠くにクロホイホイを設置し、花をクロから守ろう。なお、通常のクロは、川を渡ることができない。

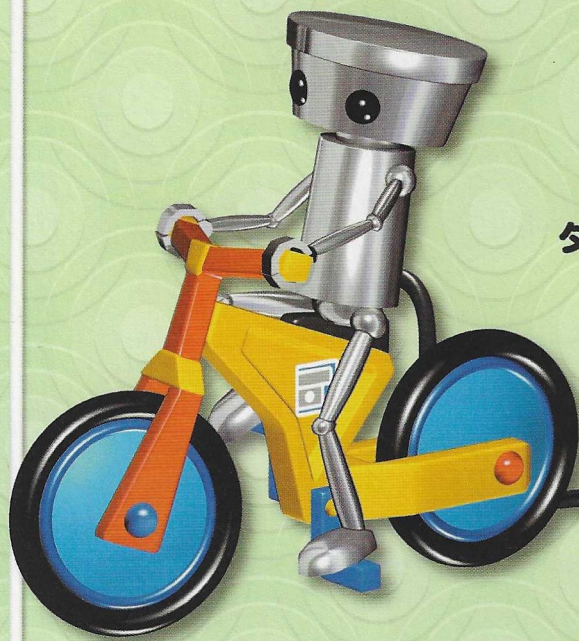
公園4　ナイトガーデン

公園全景

[夜を待って訪れたい公園]

外灯を道や川に沿うように並べ、夜の風景を楽しめるようにした公園。ベンチや水飲み場など、お客さんのための飾りも充実しているので、1日に公園を訪れるお客さんの数は100人を上回っている。

❶1日のお客さんが増える飾りを並べた。各種の銅像は1つしか作れないものの、お客さんが10人も増える。

❶夜になったら水飲み場から公園を一望。水飲み場を複数作り、ベストアングルを探すのもよいかもしれない。

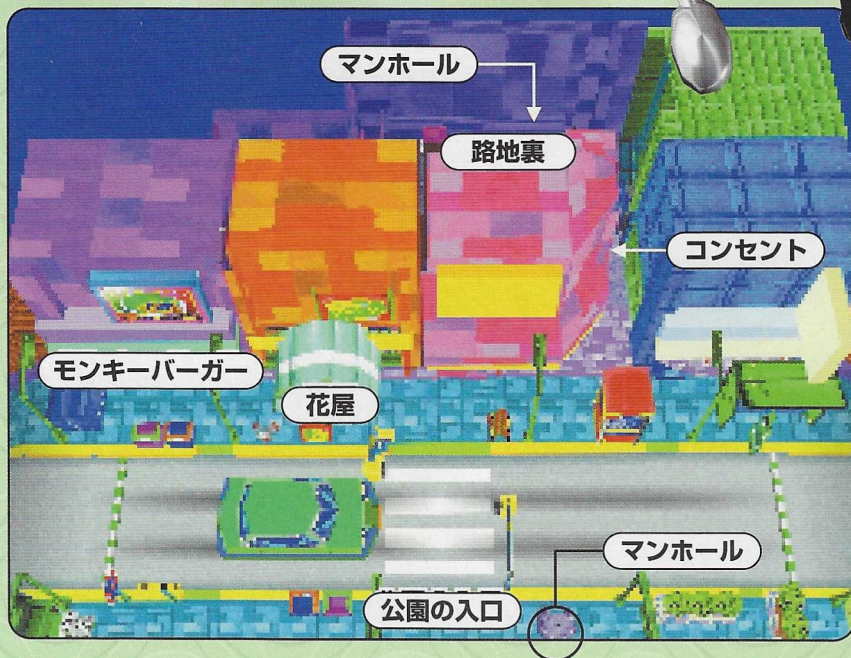
❶この日のお客さんの数は112名。お花を増やしていけば、150近くまで来園者数を増やすことができる。

TOWN GUIDE

タウンガイド

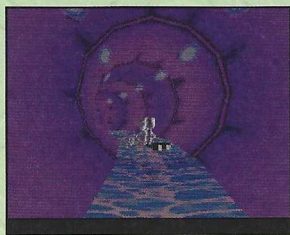
タウンへ出かけよう

Let's go to town!!

お花屋さんにバーガーショップ もしかしたら新しい出会いも？

たまには公園造りをひと休みして、タウンへ出かけてみよう。お店をのぞくもよし、おもちゃの友達を作るもよし。楽しみ方はあなた次第……。

CHECK 横断歩道を渡ればそこはもうタウン

公園の入口前にある横断歩道を渡れば、そこはもうタウン。ちびロボの足でも、すぐに行けるはずだ。なお、「防水スプレー」を購入していれば、公園の入口を出て右にあるマンホールを通って、タウンの路地裏へも行ける。

⊖赤信号で横断歩道を渡ろうとすると、車にひかれてしまう。渡るときは十分注意しよう。

⊖「防水スプレー」を買っておくと、マンホールから下水道を通って路地裏へ行けるのだ。

CHECK お花を摘んでハッピーさん稼ぎ

摘み取ったお花を花屋に持っていくと、ハッピーさんと交換してくれる。もらえるハッピーさんは、お花の種類によって異なる（詳しくはP.60参照）。

⊖ハウスワッツが足りなくなったら、お花を摘み取って花屋へと持っていこう。

CHECK おもちゃの友達を作ろう

タウンでは、おもちゃたちと出会うこともある。困っているところを助けて友達になると、公園造りを手伝ってくれる（詳しくはP.62参照）。

⊖フレンス生まれのマリオネット・リバティ。タウンにいるおもちゃたちは、彼を含めて全部で7体。

外出先でワッツに困ったら？

「タウンに来たばかりなのに、倒れているおもちゃに充電してあげたために、ワッツがほとんどなくなってしまった」。そんなときに便利なのが、路地裏の入口にあるコンセント。これで何回でも充電できるので、ワッツ切れで困ることはない。

おすすめスポット①

モンキーバーガー

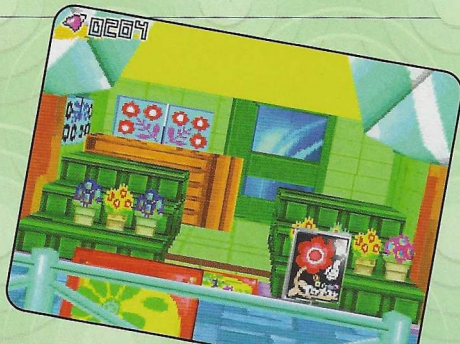
タウンの左にあるハンバーガーショップ。レジ裏に行くと、マスコットキャラクターのシェイクがいる。また、レジ裏の女性店員に青いお花を渡すと、ハッピーさんと交換してくれる。

❶彼がシェイク。好物の「モンキーバーガー」を渡すとダンスを教えてくれる。

❶女性店員は青いお花が好きらしく、持っていくとモンキーバーガーもくれる。

おすすめスポット②

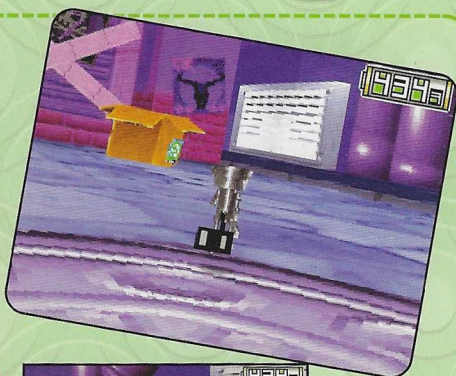
花屋

お花とハッピーさんを交換してくれる。特定の色のお花を高く買い取る「お花の日」キャンペーンを実施中で、その色のお花を持っていくと、通常の3倍のハッピーさんをもらえる。

花の種類ともらえるハッピー

花の種類	ハッピー
白	5
赤	8
オレンジ	10
黄	16
緑	18
青	12
紫	14
クロ花	2
レインボー花	100

❶その日が何色の「お花の日」かは、店の前の看板をチェックすればわかる。

おすすめスポット③
路地裏

おもちゃたちの集会所。ちびロボにワッツを充電されて生き返ったおもちゃたちは、全員ここに集まる。おもちゃたちに用事がある場合は、ここを訪れるとよいだろう。

●生き返ったおもちゃたちは、必ずこの路地裏へやってくる。よほどこの場所が好きなのだろうか。

●路地裏にあるマンホール。ここに入ると、公園入口の右にあるマンホールまで一気に移動できる。

手ぶらで帰っちゃもったいない!! **タウンでお宝を入手!!**

ダンボールやゴミ袋の中から さまざまなアイテムが出現！

タウンのあちこちに落ちているダンボールやゴミ袋。これらを調べると、ボールなどの各種アイテムが出てくる。カセット（P.80～参照）の中には、ダンボールやゴミ袋からしか入手できないものもある。

●ダンボールからアイテムが出現。ときには、アイテムのかわりにハッピーさんが出現することもある。

! ダンボールおよびゴミ袋がある場所

【ダンボール】

【ゴミ袋】

友達を作ろう

おもちゃたちと友達になろう

タウンで出会えるおもちゃたちは、公園造りを手伝ってくれる頼もしい存在だ。彼らと友達になることができれば、公園造りもぐっとはかどるはず。

STEP 1 ワッツを充電して生き返らせてあげよう

ダンボールやゴミ袋からおもちゃが現れたら、ワッツを充電しよう。すると、おもちゃが生き返って友達になってくれる。

▲おもちゃの近くに、ハート型のコンセントが出現。

▲ワッツを充電すると、おもちゃが生き返る。

STEP 2 イベントを見て友情を深めよう

条件を満たしている状態でおもちゃを生き返らせると、イベントが発生。イベントを最後まで見ると、親友になれる。

▲イベントは、おもちゃごとに3つ用意されている。

▲最後のイベントを見終わると、友達から親友になれる。

【　友達になるとこんなよいことが!!　】

CHECK 公園造りを手伝ってくれる

おもちゃと友達になると、ちびパソで公園の工事を行える。おもちゃには各種ステータスが設定されており、親友になると、「壊れにくさ」を除く各ステータスが2段階アップする。たとえば、「地形～」がCのリバティの場合、親友になるとAとなるのだ。

⊖最初のうち、工事をさせるとすぐにおもちゃ寿命が尽きてしまうが、親友になると少し丈夫になる。

おもちゃのステータス

●壊れにくさ
おもちゃ寿命の尽きにくさ。この能力が高いほど、仕事を頼める回数が増える。

●地形をいじる
この能力が高いと、「いじルンです」の作業を頼んだときにかかるワッツが安くなる。

●飾りを置く
この能力が高いと、「かざルンです」の作業を頼んだときにかかるワッツが安くなる。

●遊具を置く
この能力が高いと、「あそベルンです」および「たてルンです」の作業を頼んだときにかかるワッツが安くなる。

●修理する
この能力が高いと、「なおルンです」の作業を頼んだときにかかるワッツが安くなる。

●物を消す
この能力が高いと、「きえルンです」の作業を頼んだときにかかるワッツが安くなる。

●リールの数
気分スロットのリールの数。

CHECK ハッピーさんをもらえる

ワッツを充電しておもちゃを助けると、お礼にハッピーさんをくれる。また、おもちゃに好物をあげた場合も、ハッピーさんをもらうことができる。

⊖おもちゃに好物を渡すと、最初はカセット、2回目以降はハッピーさんをくれる。カセット入手ずみの場合、1回目もハッピーさんとなる。

CHECK アドバイスをしてくれる

友達になったおもちゃに話しかけると、公園造りやお花のことなど、ゲーム内のさまざまなことについての、アドバイスを聞くことができる。

⊖それぞれに得意の分野があるらしく、おもちゃごとに聞けるアドバイスの内容は異なっている。

友達紹介
1

自由を求めて旅をするマリオネット

フレンス生まれのマリオネット。あるできごとをきっかけに、体につけられたピアノ線から自由になりたいと願うようになった。それから100年、ピアノ線から自由になる方法を求めて旅をしている。

LIBERTY

[リバティ]

ステータス		遊具を置く	C
壊れにくさ	C	修理する	B
地形をいじる	C	物を消す	C
飾りを置く	B	リールの数	3

大好物

キャンディバー

お礼にもらえるカセット

なおルンです

EVENT CHECK!

公園の壊れた橋の近くでママチャリを発見。その後、4日目以降にちびロボハウスへ帰ると、トンペーからカセットを探すように頼まれる。このイベント後にタウンへ行くと、リバティに会える。

【　最初の出会いはここ!!　】

リバティを復活させよう

公園でママチャリを発見／トンペーにカセット探しを頼まれている

復活したリバティは、拾ったカセットと甘い物との交換を持ちかけてくる。彼の好物である「キャンディバー」を渡すと、お礼に「なおルンです」のカセットをもらえる。

イベント②

リバティの過去が明らかに

イベント①発生ずみ／ポプラーを友達にしている

ピアノ線から自由になる方法を探すようになったきっかけを語り始めるリバティ。すると、そこにポプラーが現れ、リバティに「答えは自分の中にある」とアドバイスする。

リバティが自由の身に！

イベント①およびイベント②が発生ずみ

ピアノ線がなくなることで、自分が変わってしまうのではと恐れていたリバティ。しかし、公園造りに挑むちびロボの姿に勇気をもらい、ついにピアノ線を消す決心をする。

友達紹介
2

忘れ去られたマスコット

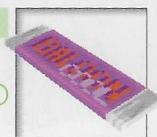
地元アメフトチームのマスコットキャラクター。孫へのおみやげとしてファンの老人に買われたのだが、あっさり捨てられてしまった。体がセピア色なのは、マスコットとしての人気がなくなったせいらしい。

BISON

[バイソン]

ステータス			
壊れにくさ	A	遊具を置く	D
地形をいじる	B	修理する	E
飾りを置く	E	物を消す	A
		リールの数	7

大好物
バブルガム

お礼にもらえるカセット
ベンチ

EVENT CHECK!

リバティにもらった「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんだら、タウンへ出かけよう。横断歩道を渡って右にある電気屋の前に行けば、バイソンと出会える。

【　最初の出会いはここ!!　】

イベント① アメフトの試合に夢中で

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいる

電気屋のテレビでアメフトの試合を観戦中に、突如現れたダークシーゼンによって倒されたバイソン。ちびロボによって復活した彼は、協力を約束して去っていく。

イベント② 自信を取り戻すバイソン

イベント①発生ずみ／ペンギンを友達にしている／シェイクを生き返らせたことがある

ちびロボに、自分が捨てられることになったいきさつを語り始めるバイソン。「そろそろ引退か」と肩を落とすバイソンだったが、そこにシェイクたちが現れて……。

イベント③ セピアからカラーに！

イベント①およびイベント②が発生ずみ

ちびロボがバイソンを生き返らせると、なぜか最初からボディに色がついている。もとの姿を取り戻して大喜びのバイソンは、感謝の証としてちびロボにカセットを渡す。

木の形をしたプラスチック製のおもちゃ。環境問題に並々ならぬ関心があり、本人もいつかは本物の木になりたいと願っている。「ノーネイチャー！　ノーフューチャー！」が口癖。

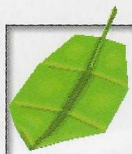
[　ポプラー　]

ステータス			
壊れにくさ	B	遊具を置く	E
地形をいじる	A	修理する	C
飾りを置く	D	物を消す	B
		リールの数	5

大好物

葉っぱ

お礼にもらえるカセット

ハッパボーボ

EVENT CHECK!

ポプラーのイベントは、「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいると発生。公園を出て、横断歩道を渡らずに右へ進めば、ポプラーに出会うことができる。

【 最初の出会いはここ!! 】

倒れたポプラーを助けよう

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいる

散歩中にダークシーゼンの襲撃を受け、やられてしまったポプラー。さっそく復活させてやると、以前からちびロボのことを知っていたようで、快く協力を約束してくれる。

ポプラーの夢

イベント ②

イベント発生条件 イベント①が発生ずみ

「プラスチックのおもちゃでなく、本物の木になりたい」と夢を語るポプラー。本物の木になり、サルスベリの木のようなすべすべのお肌になるのが夢らしいのだが……。

念願のすべすべのお肌に！

イベント①および②が発生ずみ／リバティのイベント②が発生ずみ／リバティを友達にしている

念願のさるすべりの木のようなすべすべのお肌を手に入れ、大喜びのポプラー。ポプラーの話では、夢の中にマジシャンが現れ、彼女の願いを聞いてくれたというのだが……。

友達紹介 4

戦闘嫌いの はぐれアーミー

おもちゃの兵隊部隊「アーミー隊」の一員。部隊とはぐれていたところをちびロボに助けられ、ちびロボを隊長と慕うようになる。戦うことが好きではなく、できれば転職したいと考えているらしい。

FRARIDA

[フラリダ]

ステータス			
壊れにくさ	D	遊具を置く	C
地形をいじる	C	修理する	C
飾りを置く	C	物を消す	C
		リールの数	7

大好物
チョコレート

お礼にもらえるカセット
ちびモグラたたき

EVENT CHECK!

リバティがくれる「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんだら、路地裏へ向かおう。すると、フラリダがダークシーゼンに襲われるイベントが発生する。

【 最初の出会いはここ!! 】

イベント①

ちびロボが隊長に!?

イベント発生条件：「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいる

路地裏でひとり訓練をしていたフラリダは、突如現れたダークシーゼンの攻撃を受ける。ちびロボによって生き返った彼は、ちびロボを隊長と呼んで忠誠を誓うのだった。

イベント②

フラリダにひと目惚れ!?

イベント発生条件：イベント①が発生ずみ／マッチナを友達にしている

アーミー隊をやめて転職したいと、ちびロボに本音を明かすフラリダ。すると、そこにマッチナが登場する。物作りへの熱い情熱を語るフラリダに、マッチナは……。

イベント③

土木作業員へと転職!?

イベント発生条件：イベント①およびイベント②が発生ずみ

フラリダが目ざめると、なんと愛車の戦車がブルドーザーに。さらに、フラリダ自身も土木作業員の姿になっていた。そう、彼はついに夢の転職に成功したのだった。

友達紹介 5

PEN

［ ペン ］

いつも2人一緒のペンギン兄弟

炭酸飲料水「ペンギンソーダ」のマスコットキャラクター。いつも2人一緒だが、決めゼリフを言う順番のことでよくケンカをしている。趣味は、サーフボードを使って缶を飛び越える「おかサーフィン」。

ステータス			
壊れにくさ	C	遊具を置く	A
地形をいじる	E	修理する	A
飾りを置く	B	物を消す	E
		リールの数	5

大好物

ペンギンソーダ

お礼にもらえるカセット

ちびシャボン玉

EVENT CHECK!

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでから路地裏の入口周辺へ行くと、イベントが発生。また、「ペンギンソーダ」を渡すと、ミニゲーム「おかサーフィン」を遊べる。

【 最初の出会いはここ!! 】

イベント1 おかサーフィンの最中に……

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいる

今日も、仲よく趣味のおかサーフィンを楽しんでいたペンとギン。そこにダークシーゼンが現れ、お得意のビリビリビーリで2人のおもちゃ寿命を奪ってしまう。

イベント2 ついに絶交!?ペンギン兄弟

イベント①が発生ずみ

生き返るなり、いつものごとくケンカを始めるペンとギン。しかし、今回はギンが折れず、2人はケンカ別れしてしまう。そして、ひとり取り残されたペンは……。

イベント3 ペンギン兄弟が仲直り

イベント①および②が発生ずみ／フラリダを友達にしている

落ちこむペンの前にフラリダが現れ、「大切なものはなくしてはじめてわかる」と説く。その言葉で、ギンがいかに大切な存在だったかに気づいたペンは、ギンと仲直りする。

友達紹介
6

恋に憧れるダイエット中のラジコンカー

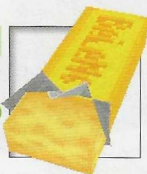
恋に憧れるイタリア製のラジコンカー。そんな彼女の悩みは、最近少々太りぎみであること。以前のようなスマートなボディを取り戻すために、日々ダイエットに励んでいる。

MACCHINA

［ マッチナ ］

ステータス			
壊れにくさ	E	遊具を置く	D
地形をいじる	D	修理する	D
飾りを置く	D	物を消す	D
		リールの数	7

大好物
ダイエットスナック

お礼にもらえるカセット
ジョーボジョーボ

EVENT CHECK!

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでからモンキーバーガー前へ行くと、イベントが発生。マッチナは、イベント③の後に、ちび乗り物「スーパーマッチナ」になる。

【　最初の出会いはここ!!　】

ドライブ中のアクシデント

「なおルンです」のカセットをパークツクールにさしこんでいる

ドライブ中に突然現れたダークシーゼンの攻撃で、おもちゃ寿命が切れてしまったマッチナ。倒れたところをちびロボに助けられた彼女は、公園造りへの協力を約束する。

イベント②

ナンパ師のシェイク登場

イベント①が発生ずみ／シェイクを生き返らせたことがある

ちびロボがマッチナの悩みを聞いていると、シェイクが登場。ナンパしようと声をかけてくるが、マッチナの丸いボディを見たとたん、そそくさと帰ってしまう。

ついにダイエットに成功！

イベント①および②が発生ずみ

ついにダイエットに成功し、もとのスリムなボディを取り戻したマッチナ。このイベント後、彼女はちび乗り物「スーパーマッチナ」となり、いつでも呼び出せるようになる。

友達紹介 7

ダンス好きのファンキーガイ

バーガーショップ「モンキーバーガー」のマスコットキャラクター。ダンスが得意。好物のモンキーバーガーを渡すと、ダンスを教えてくれる。女の子も大好きで、タウンで美人を見かけてはナンパしている。

SHAKE

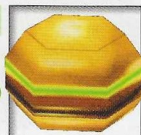
［ シェイク ］

ステータス			
		遊具を置く	ー
壊れにくさ	ー	修理する	ー
地形をいじる	ー	物を消す	ー
飾りを置く	ー	リールの数	ー

大好物

モンキーバーガー

お礼にもらえるカセット

なし

EVENT CHECK!

シェイクは、モンキーバーガーの店内（レジ裏）に行けば、いつでも会える。また、他の友達のように工事を手伝ってはくれないが、モンキーバーガーを渡すとダンスを教えてくれる。

【　最初の出会いはここ!!　】

イベント1 モンキースプーンを入手！

イベント発生条件　（とくになし）

ワッツを充電してシェイクを生き返らせると、お礼にちび道具の「モンキースプーン」をくれる。役に立つアイテムなので、早めに手に入れておくとよいだろう。

イベント2 シェイクダンススクール

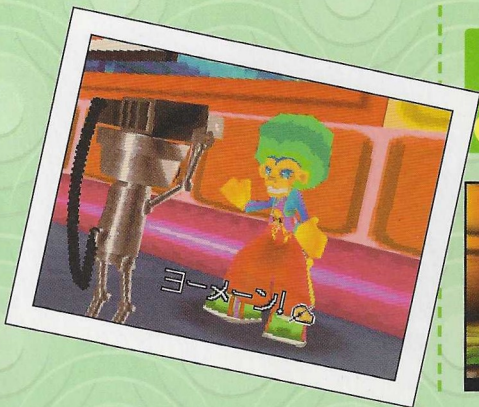
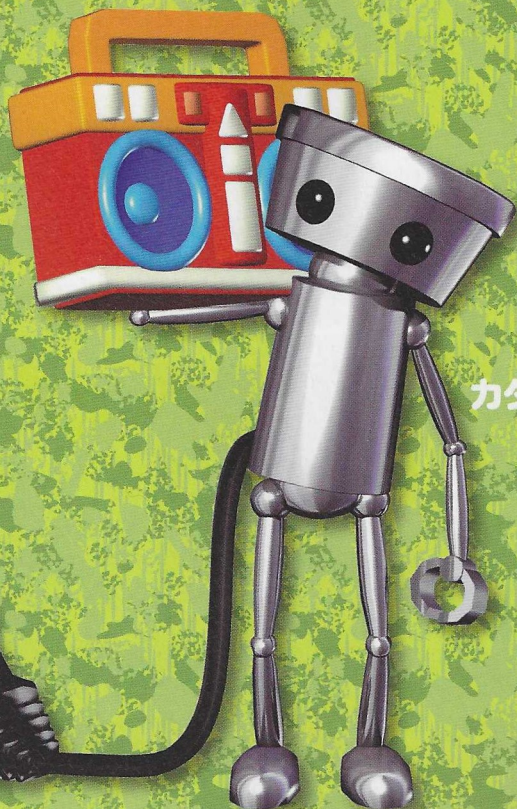
イベント発生条件　「モンキーバーガー」を持っている

好物の「モンキーバーガー」をシェイクに渡すと、ダンスを教えてくれる。そして70点以上を出すと、そのダンスを修得できる。教えてくれるダンスは全部で3種類。

イベント3 シェイクダンスバトル

イベント発生条件

「モンキーバーガー」を持っている／ダンスをすべて修得している

ダンススクールで3つのダンスを修得後、シェイクに「モンキーバーガー」を渡すと、ダンスバトルを楽しめる。ダンスで90点以上出すと、ハッピーさんをもらえる。

CATALOGUE
カタログ

カセットカタログ

パークツクールマシーンで使用するカセットは、全部で48個。
それらの入手方法や入手条件を、まとめて紹介しておこう。

●カセットの入手方法

その1 ドーグカエールで購入する

フラワーカウンターが一定の値に達すると、ドーグカエールに入荷する。なお、購入できるカセットの中には、エンディング後にならないと入荷しないものもある。

⊖カセットの値段はどれも500ワッツ。条件を満たすと、一度に数種類入荷することもある。

その2 ダンボールやゴミ袋から回収する

タウンで見つかるダンボールやゴミ袋から、ボールやお菓子などのアイテムに混じって出現することがある。なお、どのカセットが出現するかはランダムに決まる。

⊖タウンでは、こまめにダンボールやゴミ袋をチェック。運がよければ、カセットが見つかるかもしれない。

その3 友達のおもちゃからもらう

友達のおもちゃに好物のおやつなどをあげると、お礼としてカセットをくれる。また、各キャラクターのイベントを最後まで見ると、銅像のカセットをもらえる。

⊖シェイクの場合は、ダンススクールですべてのダンスを修得すると、卒業祝いとしてカセットをもらえる。

その4 そのほか

その他の入手方法としては、埋めた跡をモンキースプーンで掘る、雑草をちび乗り物で刈る、クロに葉っぱを食べさせてカセットに変身させる、などの方法がある。

⊖公園に生えている雑草をちび乗り物に乗って刈ると、1/20の確率で「ちびロック」のカセットが出現する。

なおルンです

●値段

ー

●パークツクールでできること

ー

入手条件
リバティーにキャンディバーをあげると、お礼としてくれる。

きえルンです

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

ー

入手条件
お花が80本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

サキナハーレ

●値段

100ワッツ

●パークツクールでできること

●P.88

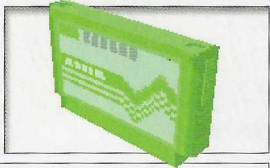
入手条件
お花が60本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

アゲルサゲール

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.88

入手条件
お花が360本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

カワヒケール

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.88

入手条件
お花が280本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ミチヒケール

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.88

入手条件
お花が60本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ちびロック

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.90

入手条件
公園に生えている雑草をちび乗り物で刈ると、1/20の確率で出現する。

デカロック

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.90

入手条件
モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。

クッサボーボ

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.89

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。

ハッパボーボ

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.88

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。もしくは、ポプラーに葉っぱをあげると、お礼としてくれる。

ヒッゲボーボ

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.89

入手条件

モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。

ゼロモッコリ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.89

入手条件

お花が80本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ちびモッコリ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.89

入手条件

お花が160本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

モッコリ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.89

入手条件

お花が160本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

デカモッコリ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.90

入手条件

お花が160本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ジョーボジョーボ

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.90

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。もしくは、マッチナにダイエットスナックをあげると、お礼としてくれる。

レンガレンガ

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.89

入手条件
お花が800本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ミズタマーレ

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.90

入手条件
クロに葉っぱを食べさせると、1/10の確率で変身する。

ゴミ箱

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.91

入手条件
お花が320本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ベンチ

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.92

入手条件
モンキースプーンで公園の埋めた跡を掘ると出現。もしくは、バイソンにバブルガムをあげると、お礼としてくれる。

がいとう

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.92

入手条件
モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。

とけい

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.92

入手条件
お花が320本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ふうしゃ

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.92

入手条件
お花が100本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

クロバイバイ

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.91

入手条件
お花が240本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

クロホイホイ

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.91

入手条件
お花が240本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

マンホール

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.93

入手条件
お花が100本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

みずのみば

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.93

入手条件
お花が450本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

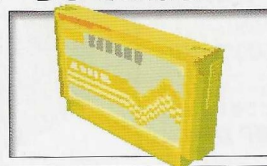
ちびてつぼう

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.95

入手条件
モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。

スーパーちびてつぼう

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.95

入手条件
モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。

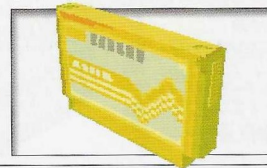
ちびブランコ

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.94

入手条件
タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。

ちびキャノン

●値段
ー

●パークツクールでできること
●P.95

入手条件
タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。

ちびトランポリン

●値段
500ワッツ

●パークツクールでできること
●P.94

入手条件
お花が80本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ちびモグラたたき

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.96

入手条件

モンキースプーンで、公園の埋めた跡を掘ると出現する。もしくは、フラリダにチョコレートをあげると、お礼としてくれる。

ちびコーヒーカップ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.96

入手条件

お花が900本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ちびボウリング

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.96

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。

ちびシャボン玉

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.97

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。もしくは、ペンギンにペンギンソーダをあげると、お礼としてくれる。

ちびさがりぼう

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.97

入手条件

お花が600本以上になると、ドーグカエールに入荷する。

ちびベンチ

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.98

入手条件

タウンのダンボール、またはゴミ袋の中から出現する。

ちびスタートゴール

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.93

入手条件

エンディング後、ドーグカエールに入荷する。

ちびチェックポイント

●値段

500ワッツ

●パークツクールでできること

●P.93

入手条件

エンディング後、ドーグカエールに入荷する。

リバティどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.99

入手条件

リバティのイベントを最後まで見て、彼と親友になるともらえる。

バイソンどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.99

入手条件

バイソンのイベントを最後まで見て、彼と親友になるともらえる。

ポプラーどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.99

入手条件

ポプラーのイベントを最後まで見て、彼女と親友になるともらえる。

フラリダどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.99

入手条件

フラリダのイベントを最後まで見て、彼と親友になるともらえる。

ペンギンどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.100

入手条件

ペンギンのイベントを最後まで見て、彼らと親友になるともらえる。

マッチナどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.100

入手条件

マッチナのイベントを最後まで見て、彼女が「スーパーマッチナ」になるともらえる。

シェイクどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.100

入手条件

シェイクダンスクールで、シェイクからすべてのダンスを教わるともらえる。

ちびロボどうぞう

●値段

ー

●パークツクールでできること

●P.100

入手条件

公園のあらゆるピースを、すべて原っぱにするともらえる。

パークツクールカタログ

パークツクールの「いじルンです」および「おけルンです」で行える工事について、詳しく解説しておこう。

●パークツクールで行える工事

地形 ●P.88

「いじルンです」で行える工事。公園の地形を変化させられるほか、花壇を作ったり噴水を置いたりできる。「サキナハーレ」を除いて、基本的に工事にかかる消費ワッツが少ないのが特徴。

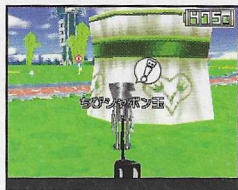
⊖地形を変えるだけでなく、「ヒッゲボーボ」のように特別な効果があるものもある。

飾り ●P.91

「おけルンです」内の「かざルンです」で行える工事。ベンチやゴミ箱などを設置することができる。また、「ベンチ」や「がいとう」のように、特殊効果でお客さんの数を増やせるものもある。

⊖ベンチやゴミ箱など、公園には欠かせない施設がたくさん用意されている。

ちび遊具 ●P.94

「おけルンです」内の「あそベルンです」で行える工事。さまざまなミニゲームが楽しめるちび遊具を設置でき、ミニゲームで遊べばハッピーさんを入手できる。また、ワッツを入手できるちび遊具もある。

⊖ちび遊具は、通常テントの姿で表示されており、近づくと遊具の名前が画面に表示される。

銅像 ●P.99

「おけルンです」内の「たてルンです」で行える工事。親友になったおもちゃたちや、ちびロボの銅像を建てられる。ただし、公園に建てられる銅像は1種類のみ。また、それぞれの銅像の効果に違いはない。

⊖マッチナの銅像。1体しか建てられないので、好きなキャラクターのものを選ぼう。

地形

【 全16種類 】

ミチヒケール

●消費ワッツ
20

●作れる数
（無制限）

効果 地面に道をひく工事。道路は固くて動きやすいので、移動時の消費ワッツが半分になる。

サキナハーレ

●消費ワッツ
5000

●作れる数
（無制限）

効果 荒れ地を耕し、花を咲かせられる土にすることができる。

カワヒケール

●消費ワッツ
20

●作れる数
（無制限）

効果 地面に川をひくことができる。なお、川の周囲には青い花が咲く。

アゲルサゲール

●消費ワッツ
10

●作れる数
（無制限）

効果 地面を上げ下げできる。地面の高さによって、赤、黄色、紫の花がそれぞれ咲く（咲く花の色についてはP.32～33を参照）。

ハッパボーボ

●消費ワッツ
300

●作れる数
6個

効果 木を生やすことができる。木を生やすと、癒し効果でお客さん+1。周囲には緑の花が咲く。

ヒッゲボーボ

●消費ワッツ

300

●作れる数

6個

効果　サボテンを生やすことができる。サボテンを生やすと、その人気でお客さん+1。

クッサボーボ

●消費ワッツ

300

●作れる数

3個

効果　雑草が生えやすくなる。このピースには、緑の花が咲く。

レンガレンガ

●消費ワッツ

300

●作れる数

3個

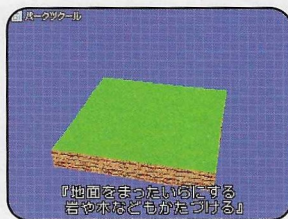
効果　花壇を作ることができる。花壇の効果により、お客さん+1。周囲にはすべての色の花が咲く。

ゼロモッコリ

●消費ワッツ

100

●作れる数

（無制限）

効果　地面を平らにすることができる。また、同時に岩や木などをかたづけることも可能。

ちびモッコリ

●消費ワッツ

100

●作れる数

6個

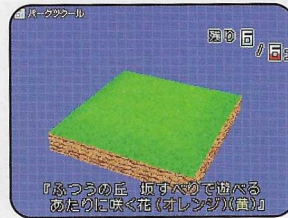
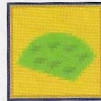
効果　小さな丘を作ることができる。丘では、坂すべりで遊ぶことができる。周囲には、オレンジの花が咲く。

モッコリ

●消費ワッツ

100

●作れる数

6個

効果　ふつうのサイズの丘を作ることができる。この丘でも、小さな丘と同様に坂すべりで遊べる。周囲には、オレンジと黄色の花が咲く。

デカモッコリ

●消費ワッツ
100

●作れる数
6個

効果
大きな丘を作ることができる。もちろん、他の丘と同様に坂すべりで遊べる。周囲には、オレンジと紫の花が咲く。

ミズタマーレ

●消費ワッツ
300

●作れる数
3個

効果
子供用の小さなプールを作ることができる。プールの効果でお客さん+1。

ちびロック

●消費ワッツ
300

●作れる数
9個

効果
地面に小さな石をばらまく。この石は、ゼロモッコリを使うとかたづけることができる。

ジョーボジョーボ

●消費ワッツ
300

●作れる数
3個

効果
噴水を作ることができる。マイナスイオン効果でお客さん+5。

デカロック

●消費ワッツ
300

●作れる数
9個

効果
地面に岩を埋める。埋めた岩は、ゼロモッコリを使うとかたづけることができる。

クロバイバイ

●消費ワッツ
200

●作れる数
3個

効果 人形がぶら下がった棒。これを設置すると、近くにクロが出現しなくなる。

クロホイホイ

●消費ワッツ
200

●作れる数
3個

効果 クロの好物がぶら下がった棒。これを設置すると、近くにクロが出現するようになる。

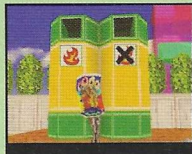
ゴミ箱

●消費ワッツ
1000

●作れる数
4個

効果 分別用のゴミ箱。設置すると、ゴミ箱の前にゴミ（アイテム）が集まる。ゴミを分別してゴミ箱に入れると、ハッピーさんをもらえる。

ゴミは分別して捨てましょう

各アイテムは、燃えるゴミと燃えないゴミの2種類に分別される。ゴミ箱にアイテムを入れる場合、正しく分別して捨てないと、ハッピーさんをもらえない。

❶燃えるゴミは左側、燃えないゴミは右側へ入れる。

ベンチ

●消費ワッツ
200

●作れる数
9個

効果 ベンチを設置することができる。公園を訪れる人がちょっとひと息つけるようになるので、お客さん+1。

とけい

●消費ワッツ
800

●作れる数
1個

効果 カラフルな時計を設置することができる。この時計を操作することで、公園内の時間の進み方を変えることが可能。

がいとう

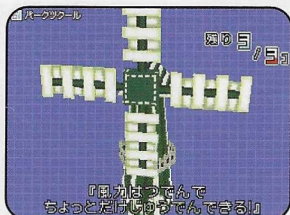
●消費ワッツ
200

●作れる数
9個

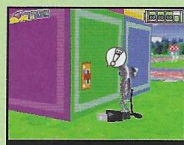
効果 外灯を設置することができる。夜も明るくなり、お客さん+1。

ふうしゃ

●消費ワッツ
1200

●作れる数
3個

効果 巨大な風車を設置できる。風車は、ちびロボが公園にいる間発電を続ける。発電で貯まったワッツは、コンセントから充電できる。

時間の流れを操作しよう

時計を調べると、下画面に操作レバーが表示される。このレバーをうさぎ側(上)に入れると、公園内の時間の進み方が早くなり、1日が7分30秒で終了。逆にカメ側(下)に入れると、進み方が遅くなり、1日が15分になる。

⊖これが時計の操作レバー。タッチすれば、下画面に操作レバーが表示される。

⊖公園内で長く作業したい場合は、操作レバーをカメ側に入れておくとよいだろう。

みずのみば

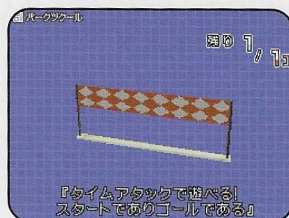
●消費ワッツ
1000

●作れる数
5個

効果　水飲み場を設置できる。自由に水が飲めるようになり、お客さん+1。水飲み場に登ると、公園を360度パノラマビューで見ることができる。

ちびスタートゴール

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

効果　タイムアタック用のスタート兼ゴールを設置することができる。これを設置すると、公園内でタイムアタックができるようになる。

マンホール

●消費ワッツ
2000

●作れる数
1個

効果　マンホールを設置できる。公園にマンホールを設置すると、ちびロボハウスの前にもマンホールが出現し、自由に行き来できるようになる。

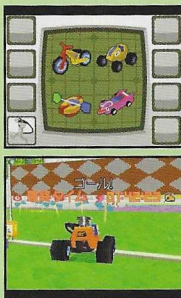
ちびチェックポイント

●消費ワッツ
100

●作れる数
9個

効果　タイムアタック用のチェックポイントを設置することができる。タイムアタックでは、すべてのチェックポイントに触れないとゴールできない。

タイムアタックに挑戦!!

タイムアタックは、園内に設置したチェックポイントをすべて回り、タイムを競うミニゲーム。自分でプレイするのはもちろん、作ったコースを友達にプレイしてもらうという楽しみ方もある。

⊖スタートとゴールを調べると、ちび乗り物選択画面になる。

⊖❶チェックポイントに近づくと表示が出る。すべて回ったらゴールへ。

ちび遊具
【 全11種類 】

ちびトランポリン

●消費ワッツ
1000
●作れる数
1個

着地する瞬間にタイミングよくタッチすれば、ジャンプの距離が伸びる。高く跳ぶと、空中にあるハッピーさんを回収することができる。

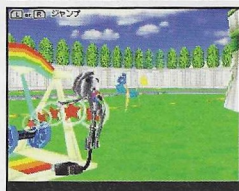
●空中にあるハッピーさんは全部で8つ。回収するのは、それほど難しくない。

●ジャンプ中にLまたはRボタンを押すと、トリックを決めることができる。

ちびブランコ

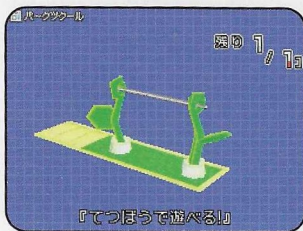
●消費ワッツ
1000
●作れる数
1個

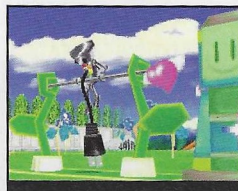
下画面に表示されるアイコンを左右に動かすと、ブランコが揺れる。ブランコに勢いがついた状態でLまたはRボタンを押すと、前方へジャンプする。

●下画面のアイコンを動かすたびに、ブランコの揺れるスピードが速くなっていく。

●勢いがついたところを狙ってジャンプ。このあと、飛んだ距離に応じてハッピーさんをもらえる。

ジャンプの飛距離ともらえるハッピーさん	～39cm→1ハッピー／～59cm→2ハッピー／～79cm→3ハッピー／～99cm→4ハッピー／それ以上→5ハッピー

ちびてつぼう

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

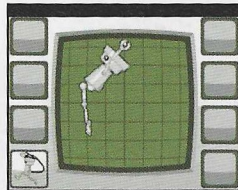
下画面のちびロボを回転させると、鉄棒にぶら下がっているちびロボが逆上がりをする。そして、逆上がりに成功するたびにワッツが発電される。

⊖逆上がりに成功するたびにワッツが発電される。発電するワッツは、逆上がり1回につき2ワッツ。

⊖逆上がりによって発電したワッツは、鉄棒横のコンセントから充電できる。

スーパーちびてつぼう

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

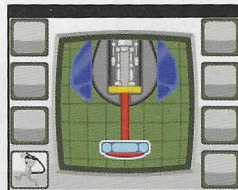
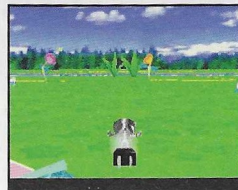
下画面のちびロボを回転させると、鉄棒にぶら下がっているちびロボが逆上がりをする。逆上がり中にトリックを決めると、ワッツが発電される。

⊖基本的な操作はちびてつぼうと同じ。ちびロボを左に動かして回転させよう。

⊖ちびロボが鉄棒の上で逆立ちしたときに、LまたはRボタンを押すと、トリックが決まる。

ちびキャノン

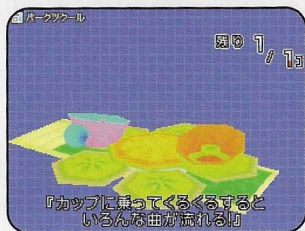
●消費ワッツ
1000

●作れる数
3個

ちびロボが大砲に入ったら、下画面のレバーを引く。レバーを放すと、ちびロボが大砲から発射される。新記録を出すと10ハッピーをもらえる。

⊖レバーを引いている時間により、飛距離が変化する。ただし、長く引っぱればよく飛ぶというわけではない。

⊖大砲から飛び出したちびロボは、頭から地面にスライディング。このとき新記録が出れば、ハッピーさんをもらえる。

ちびコーヒーカップ

●消費ワッツ
1000

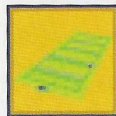
●作れる数
1個

下画面のアイコンを回してちびロボが乗るコーヒーカップを回転させると、ワッツが発電される。発電したワッツは、コンセントから充電できる。

⊖下画面のアイコンを回す方向を変えると、コーヒーカップが回転中にかかるBGMが変化する。

⊖コーヒーカップが回転している間、ワッツが発電され続ける。最大100ワッツまで発電することが可能。

ちびボウリング

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

下画面に表示されるクロをスライドすると、ちびロボが持っているクロを投げる。クロを3回投げるとゲームが終了し、最終スコアが表示される。

⊖クロをスライドする方向によってクロを投げる方向が、スライドの速さによってクロの転がるスピードが変化する。

⊖ゲームが終了すると、ボーナスとして最終スコアの1/3のハッピーさんをもらえる。

ちびモグラたたき

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

上画面の穴からクロが顔を出したら、下画面で対応する穴をタッチ。クロを叩けば1点、間違った穴を叩いてお手つきになると－1点となる。

⊖上画面をよく見て、クロが穴から顔を出したらすばやく下画面をタッチ。叩くのが遅れると、－1点となってしまう。

⊖ボムクロは＋10点なので狙っていこう。ゲームが終了すると、最終スコアの1/5のハッピーさんをもらえる。

ちびシャボン玉

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

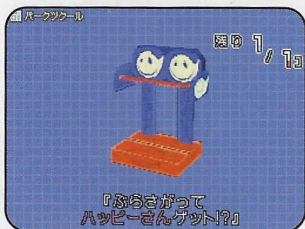
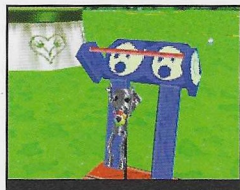
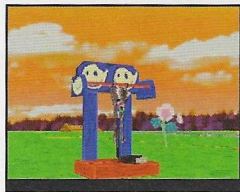
ＤＳ本体のマイクに息を吹きかけると、シャボン玉を作れる。シャボン玉を追いかけて消える前に割ると、中からハッピーさんが現れることがある。

●マイクに息を吹きかける時間が長いほど、たくさんのシャボン玉を作ることができる。

●ハッピーさんが欲しい場合は、すぐにシャボン玉を追いかけよう。うまく割れれば、ハッピーさんが現れるかもしれない。

ちびさがりぼう

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

下画面をタッチすると上に向かってジャンプ。棒にぶら下がれば、10ハッピーを入手できる。なお、ぶら下がることができるのは、ゆうがたのみ。

●ゆうがた以外の時間にチャレンジしても、棒が移動してしまいつかまることができない。

●ゆうがたなら、簡単につかまることができる。ただし、棒につかまることができるのは、1日1回だけ。

記録を出してシールを手に入れよう

ちび遊具で遊べるミニゲームの中には、特定の条件を満たすとシールを入手できるものがある。「ちびベンチ」と「ちびさがりぼう」以外は、記録を出す必要があるのでちょっと難しいが、ぜひチャレンジしてみてほしい。

【 ゲーム別シール入手条件 】

ゲーム	条件
ちびベンチ	すべてのアクションを見る。
ちびトランポリン	2000cm以上ジャンプする。
ちびキャノン	2000cm以上飛ぶ。
ちびボウリング	スコアを33点以上出す。
ちびブランコ	100cm以上ジャンプする。
ちびモグラたたき	スコアを130点以上出す。
ちびさがりぼう	棒にぶら下がる。

ちびベンチ

●消費ワッツ
1000

●作れる数
1個

1日1回座ることができるベンチで、座るとさまざまなアクションを見せる。アクションの種類によって、もらえるハッピーさんの量は変化する。

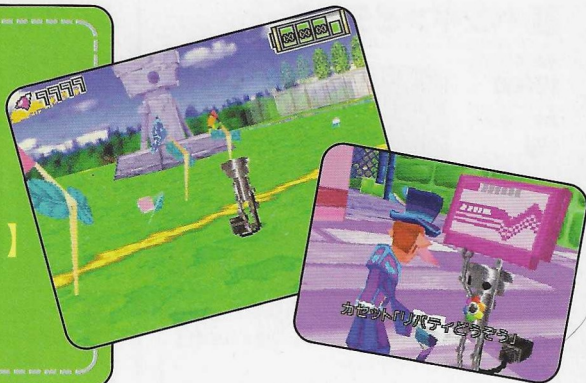
⇦こちらは「走るベンチ」。ちびロボが座ったとたんに、ベンチが猛スピードで走り出すのだ。

⇦「伸びるベンチ」のように、座った状態で下画面をタッチすると、追加アクションが起こるものもある。

アクションの種類ともらえるハッピーさん

種類	発生率	もらえるハッピーさん
歩くベンチ	15%	10ハッピー
走るベンチ	10%	30ハッピー
回るベンチ	15%	10ハッピー
こけるベンチ	20%	0ハッピー
伸びるベンチ	15%	10ハッピー
鳥ベンチ	10%	10ハッピー
タライベンチ	5%	100ハッピー
ジャンプベンチ	10%	30ハッピー

座るだけで
ハッピーがもらえるなんて…
お得ですよ、
ちびロボさん!

銅像
【　全8種類　】

フラリダどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果
フラリダをかたどった銅像。フラリダ人気でお客さん＋10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

リバティどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果
リバティをかたどった銅像。リバティ人気でお客さん＋10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

バイソンどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果
バイソンをかたどった銅像。バイソン人気でお客さん＋10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

ポプラーどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果
ポプラーをかたどった銅像。ポプラー人気でお客さん＋10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

ペンギンどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果 ペンギンをかたどった銅像。ペンギン人気でお客さん+10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

シェイクどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果 シェイクをかたどった銅像。シェイク人気でお客さん+10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

マッチナどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果 マッチナをかたどった銅像。マッチナ人気でお客さん+10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

ちびロボどうぞう

●消費ワッツ
10000

●作れる数
1個

効果 ちびロボをかたどった銅像。ちびロボ人気でお客さん+10。なお、他の銅像を設置ずみの場合は、作ることができない。

アタシのプリティな
銅像も
建ててほしいわ～♪

アイテムカタログ

葉っぱや紙飛行機など、それぞれのアイテムの効果を紹介しよう。
しっかり読んで、手に入れたアイテムを有効に使ってほしい。

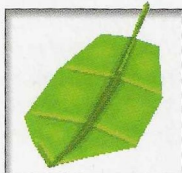
●アイテムは全部で14種類

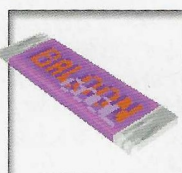
アイテムは14種類あり、入手方法は以下の3つ。1つ目は、タウンのダンボールやゴミ袋から回収すること。2つ目は、公園内の埋められた跡をモンキースプーンで掘ること。3つ目は、飾りのゴミ箱を設置することだ。

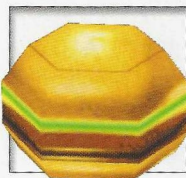
ゴミ箱を置くと、毎日その前にアイテムが出現するようになる。友達用のおやつなど、てっとり早くアイテムを手に入れたい場合は、ゴミ箱をいくつか設置するとよいだろう。

⊖紙飛行機やボールは、投げて遊ぶことができる。記録を出せれば、シールをもらうことができる。

⊖ペンギンにペンギンソーダをあげると、ミニゲーム「おかサーフィン」をプレイできることも覚えておこう。

燃えるゴミ 葉っぱ

ポプラーの大好物で、これをあげると、カセットまたはハッピーさんをもらえる。また、クロに食べさせると、他のアイテムに変身する。

燃えるゴミ バブルガム

バイソンの大好物で、これをあげると、カセットまたはハッピーさんをもらえる。クロに食べさせると、デカクロに変身するので注意すること。

燃えるゴミ モンキーバーガー

シェイクの大好物で、これをあげると、ダンススクールおよびダンスバトルを楽しめる。また、クロに食べさせると、その場で踊り出す。

燃えないゴミ ペンギンソーダ

ペンとギンの大好物。あげるとカセットなどをもらえ、ミニゲーム「おかサーフィン」も楽しめる。クロに食べさせると、ツボミに変身する。

燃えないゴミ **ペンギンソーダ(から)**

空になったペンギンソーダの缶。アイテム自体に効果はないので、ゴミ箱に捨ててハッピーさんをもらおう。

燃えるゴミ **チョコレート**

フラリダの大好物で、あげると、カセットまたはハッピーさんをもらえる。なお、クロに食べさせると、ボムクロに変身するので注意。

燃えるゴミ **キャンディバー**

リバティの大好物で、あげると、カセットまたはハッピーさんをもらえる。また、クロに食べさせると、ハッピーさんに変身する。

燃えるゴミ **ダイエットスナック**

マッチナの大好物で、あげると、カセットまたはハッピーさんをもらえる。また、クロに食べさせると、その場で寝てしまう。

燃えないゴミ **ペットボトル**

空になったペットボトル。ペンギンソーダ（から）と同様、とくに効果はないので、ゴミ箱に捨ててハッピーさんをもらおう。

燃えないゴミ **ビン**

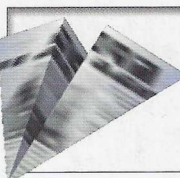
ビニールと同様、ただの不燃ゴミ。これといった効果はないので、見つけたらさっさとゴミ箱に捨ててしまおう。

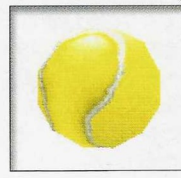
燃えないゴミ **ビニール袋**

スーパーなどのレジ袋。とくに効果はなく、持っていてもじゃまになるだけなので、ゴミ箱に捨ててハッピーさんと交換しよう。

燃えないゴミ **そうさパネル**

ちびパソ用のコントロールパネルで、ちびパソが壊れた場合は、これを使って修理する。ちびパソが壊れてないなら、とくに使い道はない。

燃えるゴミ **紙飛行機**

新聞でできた紙飛行機。持って飛ばすことができる。3000㎝以上飛ばすことができれば、「紙ひこうきシール」をもらうことができる。

燃えないゴミ **ボール**

壁に向かって投げると、壁当てを楽しめる。跳ね返ってきたボールを10回連続してキャッチすると、「ボールシール」を入手できる。

シールカタログ

入手できるシールは全部で24種類。公園造りが一段落したら、次は全シールのコンプリートに挑戦してみるのもおもしろい。

No.	シール	入手条件
1	花咲かエンブレムシール	ハイキガースを倒し、エンディングを見る。
2	原っぱシール	公園のすべてのピースを原っぱにする。
3	カセットシール	すべてのカセットを手に入れる。
4	ハッピーシール	ハッピーさんを9999貯める。
5	満員御礼シール	1日に公園に来るお客さんが130人以上になる。
6	花コンボシール	お花コンボを30コンボ以上つなげる。
7	リバティシール	イベントを全部見てリバティと親友になる。
8	バイソンシール	イベントを全部見てバイソンと親友になる。
9	ポプラーシール	イベントを全部見てポプラーと親友になる。
10	フラリダシール	イベントを全部見てフラリダと親友になる。
11	ペンギンシール	イベントを全部見てペンギンと親友になる。
12	マッチナシール	マッチナがスーパーマッチナになる。
13	シェイクシール	シェイクからすべてのダンスを教わる。
14	おかサーフィンシール	「おかサーフィン」で全ジャンプに成功。
15	紙ひこうきシール	紙飛行機を3000㎝以上飛ばす。
16	ボールシール	ボールを壁に投げ、10回キャッチする。
17	花屋シール	お花を売って花屋の棚をいっぱいにする。
18	ちびベンチシール	ちびベンチのアクションをすべて見る。
19	ちびトランポリンシール	ちびトランポリンで2000㎝以上ジャンプ。
20	ちびキャノンシール	ちびキャノンで2000㎝以上飛ぶ。
21	ちびボウリングシール	ちびボウリングで33点以上出す。
22	ちびブランコシール	ちびブランコで100㎝以上飛ぶ。
23	ちびもぐらたたきシール	ちびモグラたたきで130点以上出す。
24	ちびさがりぼうシール	ちびさがりぼうにぶら下がる。

クリア後のお楽しみ

エンディングを迎えるなど一定の条件を満たすと、ゲームに新たな要素が追加される。それらの追加要素を、まとめて紹介しよう。

公園をすべて原っぱにすると……

公園のピースをすべて原っぱにすると、新たなセーブファイルを作成する際に、レインボー花のアイコンを選べるようになる。これを選ぶと、あらためてプレイするときに、性能がアップしたちび道具を使うことができる。

[高性能のちび道具で再スタートできる！]

レインボー花のアイコンを選んで新しくスタートすると、4種類のちび道具を、右のように強化された状態で使うことができる。ちび道具の性能が増したことで、ワッツを大幅に節約することができるのだ。

⊖右端に表示されているのがレインボー花のアイコン。これを選んで2周目をスタートする。

⊖ちびシャワーでツボミに水をかけると、瞬時に花が咲く。ワッツだけでなく時間も節約することができる。

ちび道具の強化仕様

ちびシャワー

・ツボミが一瞬でお花になる。

・1発でデカクロが破裂し、倒したクロが消えるまでの時間が大幅に短くなる。

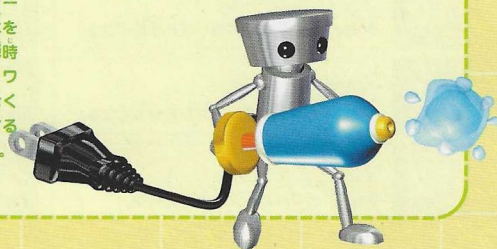
ちびダンス

・50点以上でダンスが成功になる。

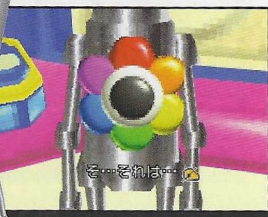
ちびっくハンド

・抜いたお花がレインボー花になる。

モンキースプーン

・埋めた跡以外の地面を掘ってもハッピーさんが出現する。

エンディングを迎えると……

エンディング後には、下記の3つの要素が追加される。それまで悩まされたちびロボのワッツ消費、およびクロやデカクロがお花を台なしにするという、2つの問題が解消されるのだ。公園造りにいっそう専念できるだろう。

その1 胸に輝く花咲かエンブレム

❶レインボー花を模した「花咲かエンブレム」を装備。

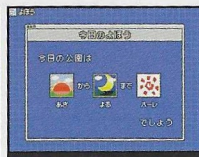
その2 無限ワッツで充電いらず!

ちびロボのワッツが無限になる。ワッツ切れはいっさい起きず、充電も不要。ハッピーさんは、すべてハウスワッツにあてられる。

❶ワッツ残量の表示にも、無限大を示す「∞」の記号が記されている。

その3 ピンクロ＆デカピンクロの襲来

クロのかわりに「ピンクロ」が、デカクロのかわりに「デカピンクロ」が登場。どちらも、お花をレインボー花に変えてしまう。体に水がかかると破裂し、お花のタネを飛ばす点はクロと変わらない。

❶体の色が、それぞれ黒からピンクに変わっている。

❶ピンクロの出現確率は、よほうには表示されない。

公園を原っぱにしてエンディングを迎えると……

公園のピースをすべて緑化し、なおかつエンディングを迎えると、「オレンジコージ」をはじめとする、さまざまな工事ができるようになる。なお、エンディングと全ピースの緑化は、どちらが先でもかまわない。

「オレンジコージ」で公園をアレンジ

オレンジコージとは、無料でオレンジ社に公園をアレンジしてもらえる特別な工事のこと。ほかにも「フラワーコージ」「シークレット」の2種類がある。いずれも、実行した直後に工事が完了する。

ちびロボハウスの正面にある3つの看板を調べると、オレンジコージなどを依頼することができる。

コマンド一覧

種類	コマンド	内容
オレンジコージ	まっさら公園	公園のピースをすべて平面＆原っぱにする。
	昔の公園（右ページ参照）	昔の公園と同じ姿にする。
	ダーカル公園（P.108参照）	オフロードサーキットのような公園にする。
	モナカ公園（P.109参照）	公道サーキットのような公園にする。
	デニス公園（P.110参照）	河川だらけの公園にする。
フラワーコージ	お花を0本	公園のお花をすべて消す。
	ツボミを0本	公園のツボミをすべて消す。
	ぜんぶ荒れ地（お花0本）	公園のピースをすべて荒れ地にして、お花もすべて消す。
	ぜんぶ土（お花0本）	公園のピースをすべて土にして、お花もすべて消す。
	ぜんぶ原っぱ	公園すべてを原っぱにする。
シークレット	ちびどうぐパワーアップ	ちび道具を強化するかどうか選択できる。強化したちび道具はP.104を参照。
	工事オートスキップ	工事シーンをスキップするかどうか選択できる。

オレンジコージ公園モデル

オレンジコージでアレンジできる4つの公園を紹介。そのうち、昔の公園以外の3つには、タイムアタックが用意されている。マップとチェックポイントの位置を記したので、挑戦する際に役立ててほしい。

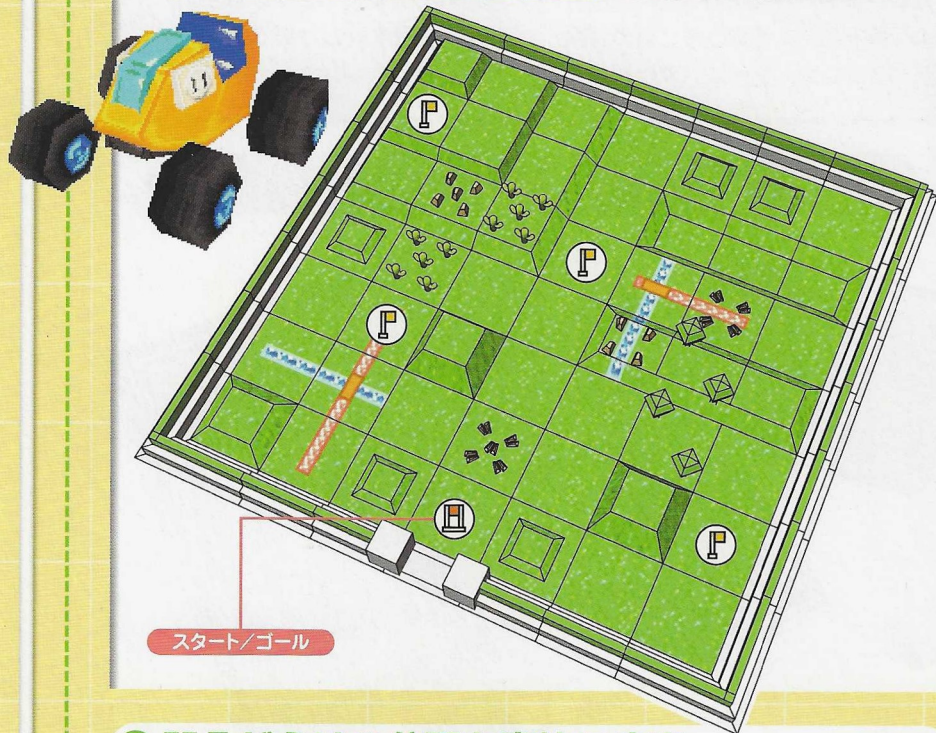
昔の公園

緑豊かなかつての公園を再現

トンペーの回想シーンで登場する、昔の公園を再現したもの。橋や噴水などの位置は、ゲーム開始時の公園と同じ。そのほかは、全ピースが原っぱになっていたり、道がきれいに敷かれていたりと、大きな違いがある。

●川や道などがバランスよく配置され、見た目にも美しい。昔の公園を目標に、公園造りに励むのもよいだろう。

ダーカル公園

タイムアタック チェックポイント×4

スタート／ゴール

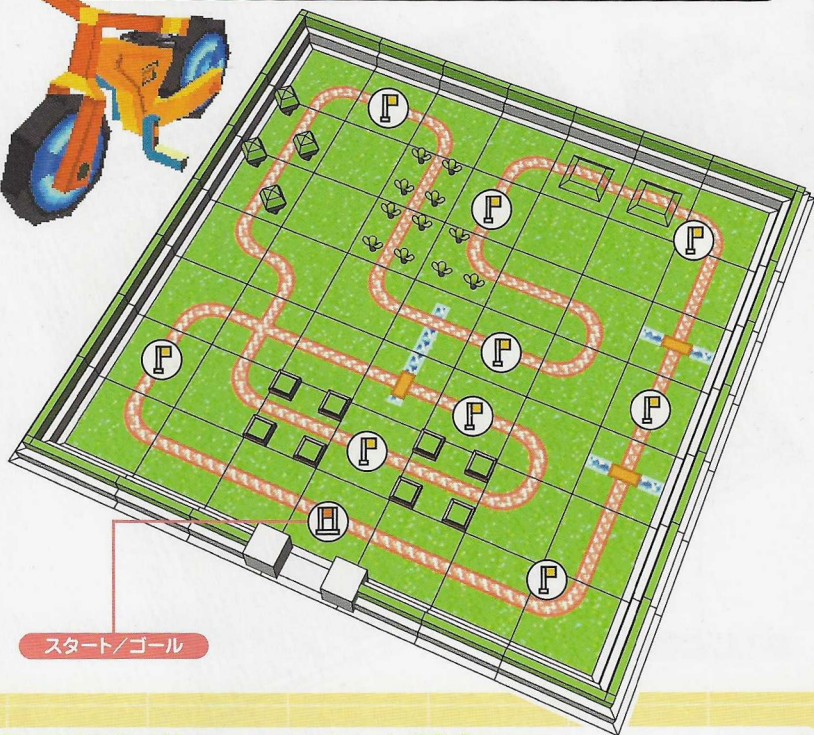
凹凸だらけの公園を豪快に疾走

オフロードサーキットを模した公園。岩やサボテンがたくさん配置され、小高い丘が無数にあるのが特徴。タイムアタックの最速タイムを狙うには、できるだけ平坦な場所を進むとよい。段差を通るとタイムロスになる。

⊖ちびバギー以外のちび乗り物で、タイムアタックを行うことも可能。ただし、段差で横転しやすいスーパーマッチナは適さない。

⊖オフロードレースの臨場感を出したいなら、フラワーコージで「ぜんぶ荒れ地」を選ぼう。まるで、砂漠を疾走しているかのようだ。

モナカ公園

タイムアタック　チェックポイント×9

スタート／ゴール

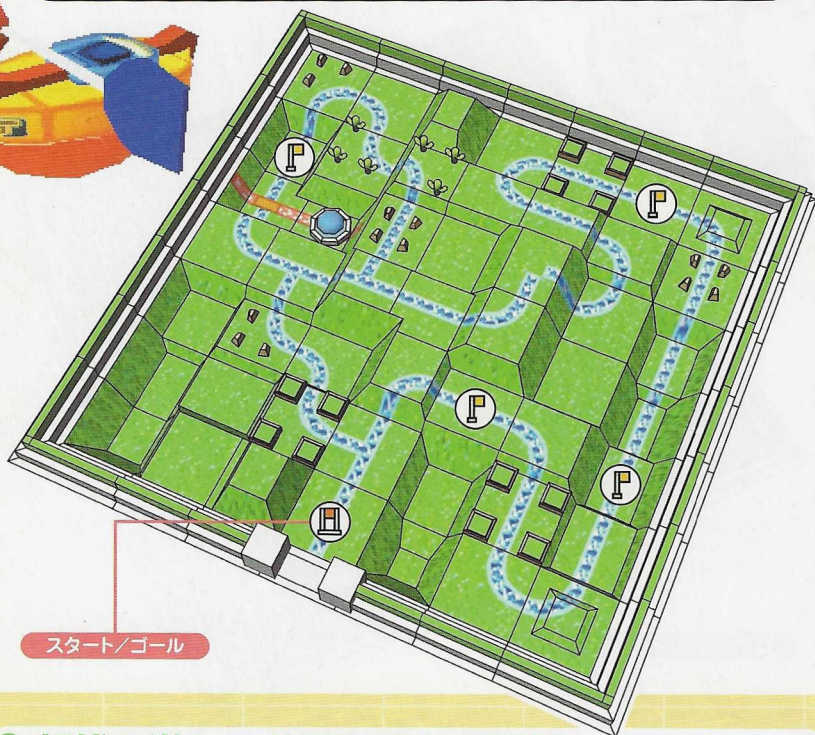
平坦な道でのスピード勝負！

道が縦横無尽に敷かれ、公道レースをしているような気分を味わえる。平らな場所ばかりなので、スピードのあるスーパーマッチナがおすすめ。ただし、カーブが多く、ターボを多用すると道から飛び出す恐れもある。

●道がまっすぐ伸びている場所では、ターボをかけて猛ダッシュ。カーブが近づいてきたら、即座に減速しよう。

●道を無視して、各チェックポイントの最短距離を進むという手もある。その場合、道の段差をいくつも越えることになるので、ジャンプを多用するとよい。

デニス公園

タイムアタック　チェックポイント×4

スタート／ゴール

●起伏の激しい公園に流れる河川

川の流れが多く水遊びを楽しめる。チェックポイントが水中にあるので、ちびカヌーが適しているように思えるが、ちびカヌーの移動速度は極端に遅い。最速タイムを狙う場合は、他のちび乗り物で挑むとよいだろう。

⊖ちびカヌーでタイムアタックに挑む場合は、空を飛ぼう。水上を進むより移動が速く、操作も簡単なのでおすすめだ。

⊖ここに紹介した公園の中で、もっとも高低差がある。高低差をさほど苦にしない、ちびバギー、あるいはちびチャリがおすすめだ。

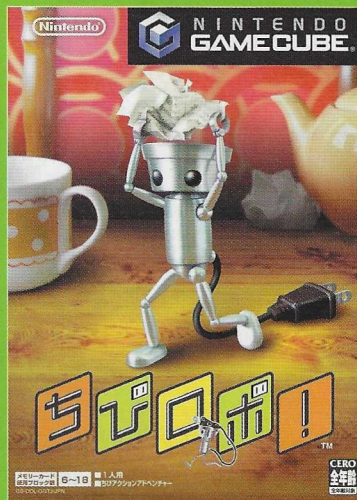
もうひとつの「ちびロボ！」

ニンテンドーゲームキューブ

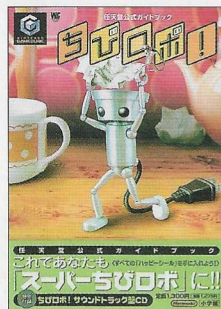
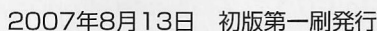
ちびロボ！

ちびロボとサンダースン家の人々の生活を描く名作

ひとり娘ジェニーへの誕生日プレゼントとして、サンダースン一家にやってきた「ちびロボ」。小さな体で家の中を走り回り、一家の悩みを解決してハッピーポイントとマネを集めよう。ハッピーポイントが貯まると、「ちびロボランキング」が上昇する。ランキング1位となると、「スーパーちびロボ」にパワーアップすることができるのだ。

なお、ニンテンドーゲームキューブ用のコントローラを用意すれば、Wiiでもそのままプレイすることができる。

希望小売価格：5,800円（税抜き価格5,524円）
ジャンル：ちびアクションアドベンチャー
プレイ人数：1人
メモリーカード使用ブロック数：6〜18

●監修 ―――― 任天堂株式会社
●企画・編集 ―――― 金本太郎（超音速）
土田章晴（超音速）
加藤康之（超音速）
福田純子
髙山邦雄（小学館）
●カバー・本文デザイン ―――― 戸部明美（at）
●C.G.制作 ―――― 今　貴弘（SUPER SONIC D.D.）

2007年8月13日　初版第一刷発行

●発行人 ―――― 黒川和彦
●印刷所 ―――― 三晃印刷株式会社
Printed in Japan
●製本所 ―――― 株式会社若林製本工場
●発行所 ―――― 株式会社　小学館
〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
電話　編集　03-3230-5409
販売　03-5281-3555

●ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。

© SHOGAKUKAN 2007　ISBN978-4-09-106380-9

小学館の任天堂公式ガイドブック

ニンテンドーDS
マリオvs.ドンキーコング2 ミニミニ大行進!

全フロア全ステージを、おすすめルートつきマップで完全攻略。アイテム・しかけ・敵キャラクターリストも収録。隠し要素もすべて公開した、このゲーム唯一の攻略本。

A5判　128ページ
ISBN978-4-09-106367-0

ニンテンドーDS
ヨッシーアイランドDS

ひみつ&スペシャルコースも含めて、5ワールド全コースを詳細マップつきで完全攻略。巻頭とじこみ特製キャラクターシールつき。隠し要素もすべて公開した公式本。

A5判　272ページ
ISBN978-4-09-106361-8

ニンテンドーDS
怪盗ワリオ・ザ・セブン

第一話～最終話のすべてのステージを詳しいマップつきで完全攻略。「特別編」ももちろん攻略。お宝や敵キャラクタ

任天堂公式ガイドブック／咲かせて！ちびロボ！：106380

［ 任天堂公式ガイドブック ］

小学館

ISBN978-4-09-106380-9

C9476 ¥1000E

定価：本体1,000円＋税

雑誌 69906-80　　小学館